

## Programmazione Web Lato Server

Manuale di introduzione alla creazione di siti web. Questo libro ha come scopo quello di fornire le nozioni essenziali per la creazione del proprio sito web. Serve per iniziare a scrivere in linguaggio HTML e formattare con i fogli di stile CSS senza difficoltà. L'autore non descrive tutte le funzioni possibili, ma quelle essenziali per poter fare il proprio sito web. I capitoli sono spesso accompagnati da semplici esercizi e dalle soluzioni. Il libro è sintetico e essenziale.

Programma e crea applicazioni web dalla A alla Z! Vorresti imparare a strutturare una pagina web in tutte le sue parti? Ti piacerebbe scoprire come gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorrei imparare a curare il design di un sito web? Se vuoi scoprire tutti i segreti per realizzare siti, pagine e applicazioni web funzionali e di successo, progettando sia la parte strutturale che quella grafica, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ai linguaggi HTML e PHP imparerai ad strutturare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. CSS ti consentirà di conoscere tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia accattivante e stimolante. Con JavaScript imparerai a creare valori, la gestione di eventi e animazioni. MySQL ti consentirà di creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Con Python scoprirai il metodo per la creazione di liste, raccolte di dati Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tantissimi esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Gli step per pianificare e strutturare una pagina web con HTML Come includere link e creare pagine interattive Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un'applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I passaggi per realizzare tabelle e come inserire dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Che cosa è il linguaggio di programmazione Python e le parole chiave Gli operatori, le espressioni, If ed Else Come automatizzare attività ripetitive I cicli, le sezioni e i dizionari E molto di più! Per progettare pagine di successo è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, PHP, CSS, JavaScript, MySQL e Python! Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Programma e sviluppa siti web e applicazioni con il linguaggio PHP Ti piacerebbe sviluppare applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Vuoi imparare a programmare con il linguaggio PHP? Vorresti avere a disposizione una guida tascabile da portare sempre con te? Negli ultimi anni, PHP si è conquistato un seguito sempre più ampio grazie alle sue innumerevoli funzionalità e caratteristiche. Si può infatti definire un linguaggio di programmazione multiplatforma. Grazie a questo libro imparerai a creare pagine e siti web dinamici utilizzando il linguaggio di programmazione PHP. Capitolo dopo capitolo, il lettore scopre come funziona PHP e impara ad usarlo in tutte le sue componenti. Dall'installazione e configurazione del software, alla spiegazione dettagliata delle variabili, all'illustrazione per la programmazione su interfacce. Il testo si basa sul concetto di imparare - facendo, dando spazio a molteplici esempi pratici, progetti e ad ogni problema segue una soluzione. Una guida completa da tenere sempre a portata di mano! Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è PHP Le nuove funzionalità di PHP Come installare e configurare il server I passaggi per programmare su un'interfaccia Come utilizzare le interfacce PSR-1, PSR-2, PSR-3, PSR-4 Le dichiarazioni e le classi Gli step per usare un trait in PHP I generatori PHP Le chiusure e le funzioni anonime E molto di più! PHP è considerato il linguaggio di programmazione del futuro. In continua evoluzione, permette di programmare, creare e dare vita ad applicazioni e siti web dinamici e di successo. Scopri subito come fare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara a programmare con Python! Vorresti imparare a programmare con Python e scoprire tutti i suoi campi di utilizzo? Ti piacerebbe saper gestire i dati all'interno di un'applicazione? Vorresti dare vita ad applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? Python è un linguaggio di programmazione utile per la realizzazione di sistemi software complessi. Il suo successo è principalmente dovuto ai suoi molteplici campi di utilizzo. Può infatti essere utilizzato per la creazione di app, giochi multimediali, interfacce grafiche e per la realizzazioni di siti web funzionali. Grazie a questo libro potrai imparare a programmare con Python. Dopo una prima introduzione che permette di capire i vantaggi di tale linguaggio, verranno spiegati i passaggi della programmazione ad oggetti fino ad arrivare alla spiegazione dettagliata degli argomenti considerati più complessi anche dai programmatori più esperti. Tanti concetti teorici che vengono applicati e sviluppati in programmi completi. Il manuale è valorizzato da esempi di codice, verifiche di preparazione e casi studio che permettono di elaborare strategie di utilizzo e di mettere subito in pratica la teoria studiata. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Funzioni, moduli e classi Come gestire possibili errori Esercizi pratici e verifiche di apprendimento E molto di più! Grazie alla sua versatilità, semplicità, potenza e molteplicità di utilizzo, Python è divenuto uno dei linguaggi più diffusi e usati nel mondo dell'informatica e della programmazione. Scopri subito i suoi segreti e impara a programmare! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri subito la raccolta completa per la programmazione web lato server con MySQL, Java, Php, Python e C++! Vuoi creare siti web professionali ed efficaci? Stai cercando una raccolta che presenti tutti i linguaggi di programmazione utili per lo sviluppo web lato server? Ti piacerebbe imparare a sviluppare per il web e scoprire tutte le funzioni dei principali linguaggi di programmazione? Se sei un programmatore che si avvicina a questa materia per la prima volta o uno sviluppatore che desidera affinare le proprie conoscenze, questa manuale è quello che ti serve per imparare a programmare per il web lato server. Grazie a questa raccolta il lettore viene guidato nello sviluppo di applicazioni web. Al suo interno sono spiegati e descritti tutti i linguaggi di programmazione indispensabili per lo sviluppo web lato server. Il lettore viene infatti accompagnato in un percorso formativo dettagliato che gli permetterà di imparare e mettere subito in pratica la teoria spiegata. La raccolta risulta completa grazie ai tanti esempi di codice, consigli e strategie per realizzare siti internet, applicazioni e software efficienti e professionali. Tanti esercizi e prove di verifica per testare le proprie competenze. Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: L'installazione di MySQL e dei suoi componenti I passaggi per la creazione di un nuovo account utente MySQL La modifica della password e l'eliminazione di un account utente Gli step per la creazione di una tabella Normalizzazione: tecnica per progettazione di database Come limitare gli accessi al database

e impostare i livelli di sicurezza Consigli per eventuali malfunzionamenti Come installare e configurare il server PHP Gli step per usare un trait in PHP Come installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione Come configurare l'IDE Componenti, costruttori e relazioni La sintassi e i suoi campi di utilizzo di Python I passaggi per la programmazione ad oggetti Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Il metodo per applicare gli operatori Sviluppare con C++ I passaggi per creare videogiochi, browser e sistemi operativi con C++ E molto di più! Conoscere e studiare i vari linguaggi di programmazione è fondamentale se si vuole sviluppare in maniera efficace. Metti subito in pratica la teoria e diventa uno sviluppatore di successo! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Il linguaggio HTML è oggi concepito per definire il contenuto logico e non l'aspetto delle pagine Web. Infatti, questo dipende dal tipo di terminale in cui la pagina viene presentata, e per garantire la massima diffusione dei contenuti è opportuno evitare che questi siano destinati solo a classi ristrette di terminali, dotati di adeguate capacità grafiche. Terminali mobili, o adoperati da persone diversamente abili, o semplicemente obsoleti, possono anzi averne di limitate o non averne affatto; o magari sono dispositivi pensati per estrarre informazioni dal documento senza visualizzarlo (ad esempio, per creare indici nei motori di ricerca, o per importare documenti HTML in un formato proprietario). Tutto ciò impone che lo stesso contenuto sia utilizzabile secondo modalità diverse, e che le specifiche relative allo stile col quale avviene la presentazione siano stabilite da un documento complementare, scritto in un linguaggio apposito (CSS).

MARCO AVVENUTI è Professore Associato presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione, Elettronica, Informatica, Telecomunicazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli studi di Pisa GABRIELE CECCHETTI è Ricercatore alla Scuola Superiore S. Anna di Pisa MARIO GIOVANNI C. CIMINO è Ricercatore presso il Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione della Facoltà di Ingegneria - Università degli Studi di Pisa

Scopri tutti i segreti per diventare un programmatore! Ti piacerebbe imparare a realizzare software efficienti e pratici? Vuoi conoscere tutti i segreti della programmazione e sviluppare siti web dinamici? Vuoi programmare e imparare a gestire la complessità dei vari linguaggi di programmazione? Per poter programmare con efficienza è necessario studiare i vari linguaggi di programmazione. Grazie a questa raccolta, il lettore imparerà a programmare da zero con i linguaggi di programmazione Java, JavaScript, C++ e Python. I testi introducono in maniera chiara, dettagliata e graduale allo sviluppo di applicazioni efficienti e produttive. Dopo una prima parte che illustra le basi, vengono analizzati nel dettaglio i vari linguaggi di programmazione. Con un approccio prettamente pratico sono inseriti tanti esempi di codice, esercizi di verifica ed esempi che permettono di consolidare le conoscenze citate. Ogni manuale permette di sviluppare competenze pratiche, un percorso formativo che vi aiuterà a diventare dei veri maestri della programmazione e non solo dei semplici esecutori! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cos'è il linguaggio C++ e la sua evoluzione Rappresentare i numeri, le stringhe e il metodo per applicare gli operatori Gli array, i loop e i vari cicli Perché utilizzare Python per programmare La sintassi e i suoi campi di utilizzo I passaggi per la programmazione ad oggetti Gli step per la creazione di liste ed elenchi Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Che cosa è JavaScript: sintassi e struttura L'inserimento dei commenti per facilitare la lettura e la comprensione del codice Gli step per assegnare nomi ai valori utilizzando le variabili Lavorare con le variabili e con le stringhe Come trasformare il testo in maiuscolo e minuscolo I passaggi per combinare valori booleani con operatori booleani Gli step per lavorare sugli oggetti e combinare operatori logici Il metodo per gestire le classi Gli step per installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione La gestione degli oggetti e delle variabili Componenti, costruttori e relazioni Schede di valutazione, esercizi pratici ed esempi di codice E molto di più! Creare siti e programmi non è affatto facile, soprattutto se non si hanno le competenze necessarie per farlo. Impara subito tutte le funzionalità di C++, Python, Java e JavaScript e diventa un programmatore esperto! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Go beyond HTML5's Audio tag and boost the audio capabilities of your web application with the Web Audio API. Packed with lots of code examples, crisp descriptions, and useful illustrations, this concise guide shows you how to use this JavaScript API to make the sounds and music of your games and interactive applications come alive. You need little or no digital audio expertise to get started. Author Boris Smus introduces you to digital audio concepts, then shows you how the Web Audio API solves specific application audio problems. If you're an experienced JavaScript programmer, you'll not only learn how to synthesize and process digital audio, you'll also explore audio analysis and visualization with this API. Learn Web Audio API, including audio graphs and the audio nodes Provide quick feedback to user actions by scheduling sounds with the API's precise timing model Control gain, volume, and loudness, and dive into clipping and crossfading Understand pitch and frequency: use tools to manipulate soundforms directly with JavaScript Generate synthetic sound effects and learn how to spatialize sound in 3D space Use Web Audio API with the Audio tag, getUserMedia, and the Page Visibility API

Questa pratica guida insegna l'uso degli strumenti e i principi che permettono di realizzare una moderna applicazione web. Il lettore ideale ha già una buona conoscenza di HTML e vuole allargare le sue competenze alla programmazione lato server per gestire dati di vario tipo, fornire agli utenti contenuti personalizzati e lavorare a framework adattabili in progetti differenti. Il percorso di apprendimento parte dall'installazione di PHP e MySQL per arrivare alla realizzazione di CMS completi e funzionali. Gli sviluppatori alle prime armi apprezzeranno il linguaggio semplice, le spiegazioni passo passo e il codice degli esempi da testare, mentre quelli più esperti troveranno utile la trattazione delle tecniche di programmazione più avanzate e complesse. Il testo fa riferimento a PHP 7 e alle moderne versioni di MySQL 5.

Scopri come sviluppare per il Web dalla A alla Z! Vorresti imparare a strutturare una pagina web in tutte le sue parti? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Vorrei imparare a curare la parte grafica di una pagina web, cosa devo fare? Se vuoi imparare a realizzare siti, pagine e applicazioni web dinamiche e di successo, curando sia la parte progettuale che quella grafica, questa raccolta è quello che fa per te! Grazie ai linguaggi HTML e PHP imparerai ad organizzare al meglio i contenuti, come inserire titoli, immagini e link. Css ti permetterà di



studiare nel dettaglio tutti gli aspetti per progettare un'interfaccia invitante e stimolante. Con il linguaggio JavaScript imparerai la creazione di valori e loro modifiche, la gestione di eventi e animazioni fino ad arrivare alla struttura vera e propria di una pagina Web. MySQL ti consentirà di creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tantissimi esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: I principi del linguaggio HTML e gli elementi che lo compongono Gli step per pianificare e strutturare una pagina web I passaggi per creare l'HTML e i contenuti visualizzati Come includere link e creare pagine interattive Aggiungere, rimuovere o modificare i valori CSS con JavaScript Gli step definire i margini, i bordi e i lati di un elemento Come impostare sfumature, i colori e le immagini di uno sfondo I passaggi per creare app a quiz Come impostare risposta giusta o errata in un applicazione a quesiti Condizione IF ELSE - IF innestati - Ciclo FOR Come automatizzare un comportamento ogni volta che si indica tale codice Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi I passaggi per realizzare tabelle e come inserire dati al loro interno Come modificare la struttura di una tabella dopo che è stata creata Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT I passaggi per installare PHP in base ai diversi software Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate E molto di più! Chiunque può creare siti web ma per realizzare pagine di successo in tutte le sue componenti è necessario studiare tutti i meccanismi che si celano dietro ai linguaggi HTML, PHP, CSS, JavaScript e MySQL Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Il PHP è il primo linguaggio di sviluppo server-side Il primo e il più diffuso linguaggio di programmazione per il Web, PHP è fondamentale per uno sviluppatore web completo e abile. PHP è alla base di prodotti di diffusione mondiale come WordPress, CodeIgniter, Magento e molti altri. Semplice da imparare, estremamente potente e con un altissimo livello di compatibilità. Con questo manuale pratico imparerai a creare siti web dinamici con l'utilizzo di PHP. Avrai accesso a esempi di codice pratici e scoprirai le basi per lavorare con questo potentissimo linguaggio di programmazione. Con questo libro imparerai... ? Cos'è PHP e perchè è indispensabile per lo sviluppo web ? Come creare il tuo ambiente di sviluppo su Windows, Mac e Linux ? Quando usare (e quando non usare) PHP nei tuoi progetti ? La dichiarazione di variabili, vettori e tutti i costrutti di base del linguaggio PHP ? Usare le classi e la teoria della programmazione orientata agli oggetti ? Creare e utilizzare funzioni in PHP ? Come aprire, leggere e scrivere su file esterni ? Cosa sono i cookie e come si utilizzano nel PHP per rendere il web dinamico ? Come integrare PHP e MySQL per creare applicazioni web complete

Il presente lavoro di tesi si occupa delle problematiche relative allo sviluppo di un sistema di acquisizione di immagini e dati di siti sottomarini attraverso un dispositivo mobile ed il relativo utilizzo al fine di ottenere ricostruzioni tridimensionali degli ambienti esplorati. Il lavoro è stato svolto all'interno del LabMACS, Laboratorio di Modellistica, Analisi e Controllo dei Sistemi Dinamici dell'Università Politecnica delle Marche sviluppando tecnologie per il progetto DiRAMa.

Quest'ultima è un'idea che è stata sottomessa dalla dott.ssa Laura Sorbi al concorso Working Capital (competizione sponsorizzata da Telecom Italia S.p.A. al fine di premiare e finanziare le più promettenti idee innovative nel campo della ricerca scientifica) ed è risultata vincitrice dell'edizione 2012. DiRAMa si propone di realizzare un dispositivo mobile in grado di acquisire foto e dati dagli ambienti sottomarini e, una volta in superficie, caricarli su un server utilizzando la rete 3G o Internet in generale per poi avviare delle ricostruzioni tridimensionali, i cui risultati possano essere fruiti sempre attraverso il dispositivo mobile, oppure distribuiti in social network. Questa tesi si è focalizzata sullo sviluppo della struttura Client-Server alla base del progetto appena introdotto. In particolare, il lavoro si è concentrato sulla scelta delle tecnologie, l'implementazione degli script lato server e lo sviluppo della componente del client che si occupa di dialogare con quest'ultimo.

Scopri come programmare e realizzare applicazioni per il web con il linguaggio PHP Ti piacerebbe imparare a programmare con PHP? Vorresti dare vita ad applicazioni web dinamiche e di successo? Vorresti migliorare il tuo sito web e lavorare con i dati? Il linguaggio di programmazione PHP è indispensabile per lo sviluppo e realizzazione di applicazioni funzionali per il mondo del web. Con esso è infatti possibile ideare siti web e applicazioni pratiche e complete. Grazie a questo libro potrai finalmente scoprire tutti i segreti che si celano dietro il linguaggio di programmazione PHP. Un linguaggio semplice, dettagliato e i tanti esempi pratici, spiegati passo a passo, ti consentiranno di imparare velocemente a programmare e a realizzare applicazioni e pagine web funzionanti. Questa guida è adatta a tutti, dal principiante che non ha mai programmato e vuole iniziare a farlo, all'esperto in programmazione che vuole scoprire nuove abilità e concetti. Un percorso di apprendimento facile e veloce per capire come gestire/creare variabili e funzioni personalizzate! Ecco che cosa otterrai da questo libro: I passaggi per installare PHP su Mac OSX, Windows e Linux Come trovare risposte a problemi di sviluppo su Google Gli step per creare file PHP Come aprire e chiudere i tag PHP Gli operatori aritmetici I passaggi per aggiungere più istruzioni ad un file PHP Come impostare le variabili ed utilizzare l'operatore di assegnazione Le stringhe: cosa sono e come assegnarle a specifiche variabili Come eseguire una concatenazione Gli array: per memorizzare dati all'interno di un'applicazione E molto di più! PHP è il linguaggio di programmazione che alimenta la maggior parte dei siti presenti sul web. Proprio per questo motivo è considerato il linguaggio del futuro. Quindi cosa aspetti? Scopri subito tutte le sue funzionalità e realizza applicazioni complete e pratiche! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Impara a sviluppare siti web dinamici e database con MySQL e PHP Vorresti avere a disposizione una raccolta da portare sempre con te, che ti insegni a programmare? Ti piacerebbe lavorare con i dati per realizzare database funzionali e pratici? Vuoi sviluppare applicazioni web, ma non sai da dove iniziare? MySQL e PHP sono linguaggi di programmazione multiplatforma, indispensabili ed essenziali per sviluppare, gestire e definire siti web efficienti e dinamici. Grazie a questa raccolta, il lettore imparerà a creare e programmare siti web dinamici e funzionali con l'ausilio

di MySQL e PHP. Scritto con un linguaggio chiaro e dettagliato, tali manuali sono adatti sia a coloro che si avvicinano per la prima volta al mondo dello sviluppo web, ma anche per chi desidera approfondire le proprie conoscenze e affinare le proprie competenze. L'utente viene accompagnato in un percorso che gli permette di comprendere tutti i passaggi per la definizione e creazione di database. Successivamente viene illustrata l'installazione e la configurazione del software PHP, la gestione delle variabili, e la programmazione su interfacce. Tanti esempi pratici per scoprire tutte le funzionalità di tali linguaggi di programmazione. Ogni capitolo presenta codici ed esercitazioni per testare le proprie competenze. Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: L'installazione di MySQL e dei suoi componenti I passaggi per la creazione di un nuovo account utente MySQL La modifica della password e l'eliminazione di un account utente Dati numerici per memorizzare valori numerici Gli step per la creazione di una tabella Normalizzazione: tecnica per progettazione di database I passaggi per ordinare i risultati in base ai valori di una colonna Gli operatori UNION-INTERSECT-MINUS-JOIN Come limitare gli accessi al database e impostare i livelli di sicurezza Consigli per eventuali malfunzionamenti Come effettuare il backup Che cosa è PHP e le nuove funzionalità Come installare e configurare il server I passaggi per programmare su un'interfaccia PSR-1, PSR-2, PSR-3, PSR-4 Le dichiarazioni e le classi Gli step per usare un trait in PHP Le chiusure e le funzioni anonime E molto di più! Considerati linguaggi di programmazione del futuro, PHP e MySQL sono in continua evoluzione. Scopri tutte le loro funzioni e impara a sviluppare per il web! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Scopri la programmazione orientata agli oggetti e impara a sviluppare con Java! Ti piacerebbe imparare a sviluppare con Java? Vorresti scoprire tutte le caratteristiche, funzioni e potenzialità di tale linguaggio di programmazione? Stai cercando una guida che ti permetta di imparare a sviluppare applicazioni e mettere in pratica subito la teoria? Utilizzato da milioni di sviluppatori, Java sta diventando sempre più leader tra i vari linguaggi di programmazione, possiamo infatti considerarlo tra i più popolari al mondo. Grazie a questo libro potrai imparare tutto quello serve per programmare con Java. Con una teoria dettagliata e curata nei particolari e una parte pratica ricca di codici, esempi e suggerimenti, il lettore viene accompagnato in un percorso formativo completo. Dopo una prima parte introduttiva che illustra le basi di tale linguaggio, il manuale presenta una panoramica completa, in modo da consentire la programmazione anche agli sviluppatori che sono alle prime armi. Un intero capitolo è dedicato alla creazione di un'applicazione in modo da poter sfruttare e diventare nell'immediato padroni di tale linguaggio di programmazione. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Le opportunità che offre Java Come funziona il linguaggio Java Il metodo per gestire le classi Gli step per installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione Come configurare l'IDE La struttura del programma Java La gestione degli oggetti e delle variabili Componenti, costruttori e relazioni Come ottenere informazioni dal mouse Esempi di codice E molto di più! Il linguaggio di programmazione Java viene utilizzato ovunque: sviluppo web, mobile e software. Proprio per questo motivo è fondamentale studiare come programmare con esso. Scopri subito tutti i segreti del linguaggio di programmazione più richiesto nel mondo del lavoro! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Il web è ormai radicato nelle nostre vite. Saper sviluppare per il web è d'obbligo per chiunque decida di intraprendere una carriera nel settore o sia appassionato di Internet e nuove tecnologie. Questa raccolta di Kevin Liroy include i due libri di sviluppo web server-side che ti permetteranno di comprendere come sviluppare la logica dietro tutte le applicazioni o pagine web dinamiche e come questi servizi sono in grado di immagazzinare - e ottenere su richiesta - una enorme quantità di dati in un database. 1. PHP: Sviluppo Web Lato Server Il PHP è il primo linguaggio di sviluppo server-side Il primo e il più diffuso linguaggio di programmazione per il Web, PHP è fondamentale per uno sviluppatore web completo e abile. PHP è alla base di prodotti di diffusione mondiale come WordPress, CodeIgniter, Magento e molti altri. Semplice da imparare, estremamente potente e con un altissimo livello di compatibilità. Con questo manuale pratico imparerai a creare siti web dinamici con l'utilizzo di PHP. Avrai accesso a esempi di codice pratici e scoprirai le basi per lavorare con questo potentissimo linguaggio di programmazione. Con questo libro imparerai... ? Cos'è PHP e perchè è indispensabile per lo sviluppo web ? Come creare il tuo ambiente di sviluppo su Windows, Mac e Linux ? Quando usare (e quando non usare) PHP nei tuoi progetti ? La dichiarazione di variabili, vettori e tutti i costrutti di base del linguaggio PHP ? Usare le classi e la teoria della programmazione orientata agli oggetti ? Creare e utilizzare funzioni in PHP ? Come aprire, leggere e scrivere su file esterni ? Cosa sono i cookie e come si utilizzano nel PHP per rendere il web dinamico ? Come integrare PHP e MySQL per creare applicazioni web complete ? Cos'è MySQL Workbench e come si usa 2. MySQL: Database SQL per principianti Se sei un programmatore, non puoi ignorare i database. Dallo sviluppatore web che hai bisogno di gestire dati di utenti o il contenuto di un sito web al programmatore di un gestionale che deve lavorare con clienti e fatture, i database sono il serbatoio delle preziose informazioni che il tuo programma andrà ad elaborare. Con questo manuale pratico imparerai a lavorare con i database SQL, in particolare con MySQL. Avrai accesso a esempi di codice pratici e scoprirai le basi per lavorare con questi potentissimi strumenti. Con questo libro imparerai... ? Cos'è un database e perchè è indispensabile ? Quali sono i tipi di database e perchè devi conoscere MySQL ? Come creare il tuo ambiente di sviluppo su Windows, Mac e Linux ? I comandi per gestire i tuoi database ? Le funzioni per creare e maneggiare le tabelle ? La gestione delle relazioni tra tabelle ? Le funzioni di ordinamento e aggregazione ? Cos'è MySQL Workbench e come si usa

Questo libro si propone di rispondere a una delle sfide più impegnative poste dai primi corsi di Programmazione nelle lauree di area scientifica e tecnologica: la necessità di acquisire non solo un nuovo strumento (il linguaggio, con la sua sintassi e le sue specificità), ma una nuova mentalità, una metodologia strutturata orientata alla risoluzione di problemi. L'enfasi del testo è posta proprio sul "problem-solving": dopo la presentazione di uno schema generale per la classificazione dei problemi computazionali, il lettore è guidato passo passo nella risoluzione delle diverse tipologie di problemi, dalla costruzione di un modello formale alla definizione di un algoritmo alla scrittura del programma. Si presuppone la conoscenza sintattica dei principali costrutti del linguaggio C (che vengono comunque richiamati in un capitolo apposito). L'esposizione si basa in gran parte sugli esempi, svolti in notevole dettaglio, e su un gran numero di esercizi, molti dei quali corredati da soluzione. Gianpiero Cabodi è professore associato di Sistemi di elaborazione delle informazioni presso il Dipartimento di Automatica e Informatica del Politecnico di Torino. Paolo Enrico Camurati è professore ordinario di Sistemi di elaborazione delle informazioni presso il Dipartimento di Automatica e Informatica del Politecnico di Torino. Paolo Pasini è iscritto al XXVIII ciclo del Dottorato di Ricerca in Ingegneria Informatica e dei



Sistemi presso il Politecnico di Torino. Denis Patti è iscritto al XXIX ciclo del Dottorato di Ricerca in Ingegneria Informatica e dei Sistemi presso il Politecnico di Torino. Danilo Vendraminetto è iscritto al XXVII ciclo del Dottorato di Ricerca in Ingegneria Informatica e dei Sistemi presso il Politecnico di Torino.

Programmazione web. Lato serverSviluppare applicazioni con PHP e MySQL. Guida per imparare la programmazione web lato serverDomusdotnet 1.0 UnleashedLulu.comWeb DevelopmentProgrammazione e sviluppo web lato client. PYTHON, MYSQL, JAVA, PHP, C++: la guida per sviluppare siti web, programmare oggetti e database. CONTIENE ESEMPI DI CODICE ED ESERCIZI

Hacklog, Volume 2: Web Hacking è il secondo volume pensato per l'apprendimento della Sicurezza Informatica ed Ethical Hacking. È stato ideato per far in modo che tutti, sia i professionisti che i principianti, riescano ad apprendere i meccanismi e i metodi che stanno alla base degli attacchi ad Infrastrutture e Applicazioni nel World Wide Web. Hacklog, Volume 2: Web Hacking è un volume stand-alone: non è necessario aver letto il Volume 1, sebbene possa essere molto d'aiuto nelle fasi ritenute ormai consolidate (come l'uso di strumenti di anonimizzazione che precedono un attacco informatico). Non richiede particolari abilità o conoscenze e può essere letto da tutti, sia dall'appassionato che dall'esperto. In questo corso imparerai ad analizzare un'infrastruttura Web, a conoscerne le debolezze che si celano dietro errate configurazioni e a trovare e sfruttare vulnerabilità presenti nelle Web App di ogni giorno, esponendosi giornalmente al cyber-crimine della rete. Sarai in grado di creare un ambiente di test personalizzato in cui effettuare attacchi in tutta sicurezza e studiarne le caratteristiche, scrivere brevi exploit e infettare macchine; quindi, ti verrà insegnato come difenderti da questi attacchi, mitigando le vulnerabilità più comuni, e sanificare l'ambiente infetto. Hacklog, Volume 2: Web Hacking è un progetto rilasciato in Creative Commons 4.0 Italia, volto all'apprendimento e alla comunicazione libera per tutti. La versione cartacea è disponibile con fini promozionali e non ha nulla di diverso da quella presente in formato digitale, distribuita gratuitamente in rete. -- IMPORTANTE -- Leggi prima di acquistare: questo libro è disponibile gratuitamente in rete. La versione qui presente fa riferimento solo alla versione Kindle (obbligatoriamente imposto da Amazon a pagamento) e alla versione cartacea. Se vuoi puoi scaricare gratuitamente questo ebook direttamente sul nostro sito ufficiale. Acquistandolo, finanzierai il progetto e con esso i prossimi volumi. Attenzione: il corso Hacklog, Volume 2: Web Hacking prevede l'uso del Sistema Operativo Debian GNU/Linux. Se non hai mai utilizzato questo Sistema Operativo, ti consigliamo caldamente di seguire il breve corso introduttivo che lo riguarda scaricabile sul sito ufficiale [www.hacklog.net](http://www.hacklog.net). Gratuito, ovviamente.

Questo libro è per gli umanisti curiosi, che pensano di poter dare un contributo importante - con l'informatica - nel mondo del lavoro, in particolare in quei settori dove l'informazione è la prima risorsa e la comunicazione vitale. Non è vero che chi ha studiato Lettere e Filosofia (o un'altra disciplina umanistica) non ha attitudini "tecnologiche", perché l'informatica, a qualsiasi livello, è traducibile in un linguaggio. E l'umanista, forte degli anni passati a studiare documenti e lingue definite dal migliore computer in circolazione (ovvero il cervello umano), può facilmente comprendere e utilizzare questi linguaggi. Basta cambiare approccio e andare all'essenza della tecnologia, cominciando a studiare la sintassi delle lingue (codici e protocolli) delle macchine, che per quanto sofisticate non raggiungono la complessità del cervello umano. Fatto questo la differenza la fa solo l'esperienza.

Il web è ormai radicato nelle nostre vite. Saper sviluppare per il web è d'obbligo per chiunque decida di intraprendere una carriera nel settore o sia appassionato di Internet e nuove tecnologie. Questa raccolta di Kevin Liroy include i due libri di sviluppo web server-side che ti permetteranno di comprendere come sviluppare la logica dietro tutte le applicazioni o pagine web dinamiche e come questi servizi sono in grado di immagazzinare - e ottenere su richiesta - una enorme quantità di dati in un database.

Impara a programmare e a sviluppare applicazioni per il web con PHP e MySQL Vorresti programmare siti dinamici e di successo? Come si possono creare tabelle in un sito web? Come posso eliminare o modificare i campi di una tabella già inserita sul sito web? Sviluppare e realizzare applicazioni per il web richiede competenza e studio, ma con i linguaggi di programmazione PHP e MySQL tutto ciò diventa semplice e facile! Grazie a questa raccolta potrai scoprire tutte le tecniche e i segreti necessari per sviluppare applicazioni di successo. Dai principi fondamentali su cui si basa il linguaggio PHP, agli strumenti utili per installarlo in base ai vari software. Un percorso di apprendimento facile e veloce per capire come gestire/creare variabili e funzioni personalizzate! Con MySQL imparerai a creare e realizzare tabelle. Tutti i passaggi per creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Tutto ciò passando dalla teoria fino alla pratica grazie ai tanti esempi! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa, come funziona e cosa serve per poter programmare con PHP Gli strumenti e i passaggi per installare PHP in base ai diversi software La verifica delle impostazioni di configurazione Gli step per programmare con PHP Come gestire e creare variabili: array I procedimenti per visualizzare i risultati nella tua pagina web I passaggi per realizzare funzioni personalizzate Come includere il contenuto di un file all'interno di un altro I comandi principali di MySQL e l'installazione del server I passaggi per realizzare, modificare e rimuovere tabelle Gli step per inserire i dati all'interno delle tabelle Come modificare la i campi di una tabella Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT Gli operatori aritmetici e i vari tipi di Join Le funzioni e le loro proprietà Unione tra tabelle e sotto-query E molto di più! I linguaggi PHP e MySQL sono facili da usare e molto adattabili ad ogni software. Proprio per questa ragione sono considerati tra i linguaggi del futuro. Poche ma importanti regole per realizzare applicazioni complete e funzionali! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

[Copyright: c511f4a74d18fdb9fd621a0052204d0](https://www.lulu.com/en/it/product/copyright-c511f4a74d18fdb9fd621a0052204d0)