

Programmazione Orientata Agli Oggetti

Impara subito a programmare con il linguaggio C++ Ti piacerebbe programmare con il linguaggio C++ ma non sai da dove iniziare? Vorresti imparare a creare e definire variabili? Come posso mettere in pratica il linguaggio di programmazione C++? Nel tempo il linguaggio C++ è divenuto ormai uno tra i più richiesti e utilizzati per la realizzazione di applicazioni web orientate soprattutto agli oggetti. Grazie a questo libro imparerai a programmare perfettamente e a sfruttare al massimo tutte le potenzialità del linguaggio C++. Capitolo dopo capitolo verrai accompagnato in un viaggio che parte dalle principali nozioni di base fino ad arrivare ai concetti più complessi coinvolti in tale linguaggio di programmazione. Tanti esempi pratici coincisi che ti permetteranno di chiarire l'uso del linguaggio e la progettazione dei programmi. Alla fine del libro sarai in grado di comprendere a pieno tutte le funzionalità di C++ e di metterle in pratica. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è C++ e le sue basi I passaggi per programmare con C++ La programmazione orientata agli oggetti Tipi, costanti e variabili Le varie funzioni e le loro caratteristiche I passaggi per creare e definire variabili Come assegnare il valore di una variabile a un'espressione Espressioni ed operatori aritmetici Le assegnazioni Varie istruzioni di controllo Esempi pratici E molto di più! Il linguaggio di programmazione C++ permette di scrivere codici in maniera efficiente, chiara e veloce. Proprio per questo motivo è uno dei metodi preferiti dai programmatori. Quindi cosa aspetti? Scopri subito tutti i meccanismi che si celano dietro C++ e mettili subito in pratica! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"! Scopri tutte le funzionalità dei linguaggi di programmazione Java e C++ Ti piacerebbe creare un gestionale dinamico e di successo? Vuoi conoscere tutti gli aspetti della programmazione orientata agli oggetti? Come posso mettere in pratica il linguaggio di programmazione C++? Oggi, i linguaggi di programmazione C++ e Java sono tra i più richiesti e utilizzati per la progettazione, sviluppo e personalizzazioni di applicazioni web di successo! Grazie a questa raccolta potrai imparerai a programmare e a sfruttare al massimo tutte le potenzialità dei linguaggi C++ e Java. I manuali iniziano con una spiegazione di base, proseguendo con una descrizione dettagliata e specifica su tutte le funzionalità di tali linguaggi di programmazione. Grazie al linguaggio semplice sarai in grado di comprendere anche i concetti più complessi e difficili. Tanti esempi pratici per fissare al meglio tutte le nozioni citate. Alla fine della lettura sarai in grado di realizzare e pianificare programmi perfettamente funzionanti e di successo. Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cosa è C++ e le sue basi I passaggi per programmare con C++ La programmazione orientata agli oggetti Tipi, costanti e variabili Le varie funzioni e le loro caratteristiche I passaggi per creare e definire variabili Come assegnare il valore di una variabile a un'espressione Espressioni, operatori aritmetici e le assegnazioni Varie istruzioni di controllo ed esempi pratici Come installare le varie versioni di Java Gli step per programmare con Java Analisi del programma e il codice sorgente Come conservare le informazioni inserite nel programma: memorizzare informazioni Come identificare gli errori di battitura Come incrementare o decrementare le variabili Booleani e le stringhe Gli operatori aritmetici e relazionali: tipi e caratteristiche Le funzioni più utili da eseguire con Java If, If-else, Switch E molto di più! I linguaggi di programmazione C++ e Java permettono realizzare applicazioni web funzionali e pratiche. Proprio per questo motivo sono tra i metodi

preferiti dai programmatori. Quindi cosa aspetti? Scopri subito tutti i meccanismi che si celano dietro C++ e Java! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Aggiornata a .NET Framework 4.0 e Visual Studio 2010, questa guida a Visual Basic 2010 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, ricco di numerosi esempi pratici, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in VB, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework e ASP.NET. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi vuole una rapida carrellata delle novità di Visual Basic 2010.

Aggiornata a .NET Framework 4.0 e Visual Studio 2010, questa guida a C# è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework 4.0, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework e ASP.NET. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi vuole una rapida carrellata delle novità di C#.

La nuova guida alla programmazione in Visual Basic, un linguaggio maturo e stabile, con decenni e centinaia di migliaia di applicazioni sviluppate in tutto il mondo. Con questa guida il neofita potrà capire come sviluppare un'applicazione in Visual Basic, apprenderà l'architettura di .NET Framework e in breve tempo avrà le competenze per diventare produttivo. Questa guida, tuttavia, è anche uno strumento di consultazione che anche lo sviluppatore esperto potrà tenere vicino alla postazione di lavoro per rinfrescare la memoria su qualche tecnica di programmazione più avanzata. La guida è fortemente consigliata per studenti di scuole medie superiori e di livello universitario, ma anche per persone che vogliono apprendere la programmazione per propria passione o per estendere le competenze in campo lavorativo.

Scopri i segreti del linguaggio di programmazione orientata agli oggetti con Java Ti piacerebbe imparare a programmare con il linguaggio Java? Vorresti realizzare un gestionale funzionante e di successo? Desideri approfondire tutti gli aspetti della programmazione orientata agli oggetti? Java è uno dei linguaggi di programmazione più diffusi e più versatili. Grazie a questo libro potrai comprendere e approfondire tutti i meccanismi che si celano dietro il linguaggio di programmazione Java. Con la spiegazione dettagliata e i tanti esempi pratici sarete accompagnati capitolo dopo capitolo alla creazione, realizzazione e pianificazione di programmi perfettamente funzionanti e di successo. Dalla spiegazione base di che cosa è tale linguaggio e la sua installazione fino ad entrare nel vivo della programmazione con i passaggi dettagliati per scrivere, compilare ed eseguire il codice Java. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Che cosa è Java Il significato dell'acronimo OOP Cosa ti serve per preparare il computer alla scrittura Java Come installare le varie versioni di Java Gli step per recuperare il codice Java e trasformarlo Java Virtual Machine I passaggi per scrivere, compilare ed eseguire il codice Java Compilazione I vari tipi di dati e le variabili I numeri interi e quelli in virgola mobile Booleani Gli operatori aritmetici e relazionali: tipi e caratteristiche If e Switch Le istruzioni per effettuare un salto E molto di più! Non importa se siete dei principianti oppure degli esperti, programmare con Java non è mai

stato così semplice! Scopri tutti i segreti di questo linguaggio di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Lezioni di programmazione orientata agli oggetti in Java con elementi di strutture di dati e architettura dei calcolatori Manuale di Java 6. Programmazione orientata agli oggetti con Java Standard Edition 6 HOEPLI EDITORE La programmazione orientata agli oggetti Alessandro Stella

Programmazione orientata agli oggetti - Versione ridotta. Classi e oggetti: da C++ a Java. Ereditarietà fra classi.

Scopri la programmazione orientata agli oggetti con Php, Python, C++ e Java Vorresti imparare ad utilizzare i principali linguaggi utilizzati per la programmazione orientata agli oggetti? Ti piacerebbe una raccolta pratica, ricca di codici ed esempi che ti permetta di mettere in pratica subito la teoria? Vuoi programmare e imparare a gestire la complessità di Php, Python, C++ e Java? I linguaggi Php, Python, C++ e Java permettono di programmare in maniera semplice e unica, dando vita a codici efficienti e produttivi. Sono indispensabili per chiunque voglia approcciarsi al mondo della programmazione orientata agli oggetti. Grazie a questa raccolta il lettore potrà imparare la programmazione orientata agli oggetti con i linguaggi PHP, Python, C++ e Java. Strutturati in maniera chiara e graduale, i manuali non danno nulla per scontato ed è possibile imparare a programmare partendo da zero. Dopo una prima parte introduttiva che presenta le basi di tali linguaggi, vengono illustrate tutte le loro funzionalità e spiegati i concetti più specifici in modo da avere una panoramica completa. La guida si basa sul concetto di imparare - facendo, dando spazio a molteplici esempi pratici, progetti e ad ogni problema segue una soluzione. Una guida completa da tenere sempre a portata di mano! Ecco che cosa otterrai da questa raccolta: Che cos'è il linguaggio C++ e la sua evoluzione Rappresentare i numeri, le stringhe e applicare gli operatori Gli step per verificare il valore di una variabile Gli array e i loop e come stampare a video Come installare e configurare il server PHP I passaggi per programmare su un'interfaccia Gli step per usare un trait in PHP Le chiusure e le funzioni anonime Gli step per installare Java su vari software I passaggi pratici per la creazione di un'applicazione La gestione degli oggetti e delle variabili Componenti, costruttori e relazioni La sintassi e i campi di utilizzo di Python I passaggi per la programmazione ad oggetti Manipolare i testi lavorando con le stringhe Gli step per la creazione di liste ed elenchi La realizzazione di dizionari per associare insieme di valori Come leggere e scrivere clip audio, documenti excel, messaggi di posta elettronica Esempi di codice, schede di valutazione ed esercizi pratici E molto di più! Diventa subito operativo e scopri subito tutte le funzionalità e potenzialità di tali linguaggi di programmazione! Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

La settima edizione di "Core Java 2 - Fondamenti" è il primo dei due volumi dedicati alla versione 5.0 di Java 2 Standard Edition. Il volume prende in esame i fondamenti del linguaggio Java e i principi di base relativi alla programmazione delle interfacce utente e affronta nel dettaglio i seguenti argomenti: programmazione orientata agli oggetti; riflessione e proxy; interfacce e classi inter modello a eventi; progettazione dell'interfaccia utente con il Toolkit Swing UI; gestione delle eccezioni input/output e serializzazione degli oggetti; programmazione generica. Annotation Supplied by Informazioni Editoriali

La programmazione ad oggetti è una filosofia, è un modo di pensare prima di scrivere il codice, un'idea del software da avere prima di decidere quale linguaggio di programmazione usare per trasportare in bit quella idea. Nella programmazione moderna, conoscere la programmazione orientata agli oggetti è molto importante. Capire come pensare il codice, prima di scriverlo, garantisce di poter programmare in qualsivoglia linguaggio di programmazione orientato agli oggetti: java, c#, php, ruby,

python, ecc. Infatti tutti i moderni linguaggi di programmazione sono orientati agli oggetti e quindi tutti sono sottomessi a tale filosofia. Ecco perché è assolutamente fondamentale, prima di scegliere un linguaggio di programmazione, conoscere le regole che lo governano! Questo piccolo libro narra di queste regole. Narra di un pensiero utile e saggio, un modo per usare la propria mente al fine di scrivere un programma usando leggi universali, evitando di scrivere codice che andrà a far parte della sterminata e infetta razza dei “basta che funzioni”! Gli oggetti e le classi sono i pilastri fondamentali su cui tutto si basa, su cui tutto si poggia. Partendo da tali concetti, questo libro costruisce tutta la piramide che su tali concetti si poggia: ereditarietà, polimorfismo, classi astratte, interfacce e oltre. Insomma, è quasi un dovere leggere questo libro (o un altro che prepari la mente alla filosofia della programmazione ad oggetti) prima di iniziare a scrivere codice. A chi è rivolto il libro Questo testo è rivolto specificatamente a: - Chi si avvicina per la prima volta al mondo della programmazione ad oggetti - Chi ci ha già provato in passato, ma senza ottenere buoni risultati

Manuale di Java 7, aggiornato all'ultima versione del linguaggio (nome in codice Dolphin), fornisce tutte le informazioni necessarie per intraprendere la strada della programmazione Java nel modo più corretto possibile, ovvero in maniera Object Oriented, con un focus speciale sulla programmazione ad oggetti, in teoria e in pratica. Si tratta di un testo che soddisfa le aspettative sia dell'aspirante programmatore sia dei più esperti, senza dare per scontato nessun concetto e al contempo trattando gli argomenti con un grado di approfondimento particolarmente elevato. Con un occhio di riguardo anche alle fondamentali caratteristiche introdotte dalla versione 5 (Tiger) e dalla versione 6 (Mustang) come le annotazioni, le enumerazioni e i generics, il volume presenta con chiarezza ogni novità della nuova release. Il testo è particolarmente adatto non solo a studenti universitari o a chiunque voglia iniziare a programmare in Java, ma anche a professionisti del settore che desiderano tenersi aggiornati e avere basi solide su cui sviluppare la propria programmazione. Per i contenuti e la loro completa trattazione, questo libro è consigliato per la preparazione all'esame Oracle Certified Professional Java Programmer.

[Copyright: 9a140f3fffb4b71916b00fa1d06d947d](#)