

Javascript Guida Completa Per Lo Sviluppatore

Do you want to learn JavaScript but don't know where to start? Are you overwhelmed by the 1,000-page long books that simply have TOO much information and are impossible to follow? Do you want to be up and running with JavaScript in just a few hours? Do you like getting the best 'bang' for your 'buck'? (Of course you do!) If so, then look no further.

"JavaScript QuickStart Guide" will take you step-by-step through the learning process so you will understand the fundamentals of JavaScript and how to integrate JavaScript into your web pages in minutes! Are you looking to change careers to something that will pay you more and have more flexibility? Are you looking to learn just for fun on the side? No matter why you want to learn JavaScript the "JavaScript QuickStart Guide" has you covered. Extensive Examples & Screenshots of What You Should See Makes This Book Like Having An JavaScript Guru Right Over Your Shoulder While You Learn! Every web developer must know JavaScript if want to really be considered a professional. JavaScript is one of the most in demand programming languages at the moment and is one of the most sought after skills for developers. Not only is JavaScript highly marketable, it is one of the most fun programming languages to learn! "JavaScript QuickStart Guide" has been specifically designed by JavaScript experts with ease of learning in mind to ensure you don't get stuck, lost or lose hope in the learning process. Never again will you need to waste your time searching the internet, watching YouTube videos and paying crazy amounts of money for online courses! Who Is This For? -People With Zero To Little JavaScript Experience! -JavaScript Experts Looking To Brush Up On The Basics! -People Looking To Learn JavaScript For Fun! -People Looking To Learn JavaScript For a Career! What You'll Learn... -Foundational JavaScript Terminology Explained -Conditional & Loop Statements -Creating and Controlling Functions -Fundamental Document Object Model Concepts -Event Types & How to React To Events -The Top Mistakes to AVOID That Those New To JavaScript Make! -Much, Much More!

PayPal è un servizio web che offre a utenti e titolari di negozi e-commerce una soluzione rapida e sicura per gestire pagamenti e transazioni commerciali, con pochi clic e senza condividere dati finanziari. Oggi PayPal è per i pagamenti online quello che è Google per le ricerche e Amazon per la vendita di libri: si tratta di una delle grandi web-company di successo. Nel mondo sono milioni gli utenti che adottano PayPal come modalità privilegiata, o esclusiva, di pagamento in Rete. Questa vasta utenza fidelizzata e affezionata è uno dei motivi che spinge chi fa business online a passare a PayPal. Questo libro, partendo dalla spiegazione del funzionamento e dei motivi del successo di PayPal, si rivolge a chi, gestore di negozi di e-commerce o sviluppatore, vuole implementare una soluzione di pagamento su base PayPal. Si parte illustrando lo sviluppo di soluzioni standard, per poi introdurre l'uso delle API e l'implementazione di soluzioni sempre più complesse. Note, suggerimenti e appendici permettono di approfondire e affrontare le problematiche più comuni, come quelle connesse ai pagamenti multipli o ricorrenti, ai rimborsi e alla reportistica. A corollario di tutto l'esperienza PayPal in merito allo sviluppo di carrelli e modalità di pagamento funzionali all'incremento del business.

JavascriptGuida completa per lo sviluppatore HOEPLI EDITORE

La prima guida a WordPress che integra, in una panoramica esaustiva in grado di toccare ogni aspetto fondamentale di questo strumento, contenuti di approfondimento che si sono sviluppati online e che spesso è difficile reperire con semplici ricerche sui motori. Questa seconda edizione abbraccia l'evoluzione inarrestabile del CMS che ha cambiato e sta cambiando il volto del Web, grazie alla sua missione di rendere sempre più democratico il processo di pubblicazione dei contenuti digitali. WordPress infatti non è più soltanto sinonimo di blogging, ma viene utilizzato ormai per pubblicare e gestire siti internet di ogni tipo, da parte di privati, professionisti, istituzioni, media e persino grandi aziende. Una nuova edizione che, coadiuvata da numerosi approfondimenti sul sito dedicato (wpgc.it), è stata integrata per la prima volta da una guida a 360 gradi ai plugin di WordPress, che da sempre costituiscono lo strumento chiave per espandere le possibilità di impiego del CMS. Come sempre, l'interazione con i lettori è incoraggiata e facilitata attraverso il sito, i profili e le pagine social che l'autore utilizza per segnalare aggiornamenti e novità, o' rendo così la possibilità di mantenere nel tempo la validità delle informazioni presenti nel volume.

Un'introduzione facile, pratica e completa alla programmazione con JavaScript. Questa guida è l'ideale sia per chi desidera imparare a programmare un videogioco di successo o il nuovo fenomeno dei social media, sia per chi vuole semplicemente fare un po' di pratica partendo dalle basi. JavaScript è il linguaggio di programmazione più diffuso in assoluto

A guide for experienced programmers demonstrates the core JavaScript language, offers examples of common tasks, and contains an extensive reference to JavaScript commands, objects, methods, and properties.

Impara a sviluppare applicazioni web con i linguaggi HTML, JavaScript e MySQL Vorresti realizzare una pagina web ma non sai come fare? Ti piacerebbe scoprire come conferire interattività alle pagine web? Come è possibile modificare la struttura di una tabella per ottimizzare il gestionale? Grazie a questa raccolta potrai imparare a sviluppare e programmare siti web e applicazioni utilizzabili sia su dispositivi Android che su iOS. Studierai gli elementi base che caratterizzano il linguaggio HTML, la scelta del tag e scoprirai come realizzare pagine interattive e aggiungere i link. JavaScript ti permetterà di gestire eventi e animazioni, definire funzioni per restituire valori diversi, modificare il layout e lo stile di un elemento e molto altro! Con MySQL imparerai tutti i passaggi per creare, modificare oppure eliminare database da applicazioni o siti web, senza tralasciare l'installazione del server stesso. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Che cosa è l'HTML e la sua evoluzione Gli step per realizzare pagine interattive e link Come scegliere e ottimizzare un'immagine per il Web Come si creano le tabelle e rappresentare i dati html L'installazione del server Gli step per realizzare tabelle e definire i suoi campi La modalità interattiva e la modalità batch Come visualizzare i dati di una tabella: SELECT Le righe con valori nulli e sconosciuti: NULL I passaggi per rimuovere righe duplicate e produrre valori unici: DISTINCT Come modificare la struttura di una tabella: ALTER, DROP e

DELETE Unione tra tabelle e sotto-query Quali sono i dati da memorizzare e come farlo Come modificare il valore di una variabile Come programmare in JS I passaggi per memorizzare il valore di una variabile e sequenze di valori Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi Come convertire indirizzi di memoria per salvare dati Aggiungere o modificare lo stile di un elemento I passaggi della programmazione asincrona E molto di più! JavaScript, HTML e MySQL sono tra i linguaggi di programmazione più richiesti. Imparare ad utilizzarli è fondamentale se si vogliono sviluppare applicazioni per il web dinamiche e di successo! Quindi cosa aspetti? Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

Questa guida completa a Joomla! presenta le tecniche impiegate dagli esperti per sfruttare appieno le potenzialità di questo sofisticato sistema CMS. Scritto da Dan Rahmel, autore di numerosi bestseller, questo libro assiste in tutti gli aspetti della creazione di contenuti con Joomla! e consente di spingere al massimo le potenzialità dei vostri siti web.

I fogli di stile CSS3 vengono impiegati per creare la maggior parte degli spettacolari effetti visuali presenti oggi nel web, ma la documentazione ufficiale può essere scarna e difficile da applicare e le implementazioni nei browser sono quanto meno dispersive. CSS3 Guida completa per lo sviluppatore vi aiuta a comprendere a fondo le complesse specifiche tecniche del linguaggio e illustra tutto quanto i CSS3 ci permettono di creare in poco tempo, con tutti i principali browser. Basandosi su esempi realistici e concentrandosi sui principi della buona progettazione, questa guida vi permette di accrescere le vostre conoscenze sui CSS, consentendovi di trasformare il puro codice in sorprendenti e spettacolari pagine web. Imparerete a migliorare l'aspetto del testo con profili personalizzabili, ombreggiature e altri effetti, creare, posizionare e ridimensionare al volo le immagini di sfondo, dare nuova vita alle pagine web statiche, sfruttando le transizioni e le animazioni, applicare trasformazioni bidimensionali e tridimensionali al testo e alle immagini, usare sfumature lineari e radiali per creare transizioni uniformi di colore, rielaborare l'aspetto di un sito web per smartphone e altri dispositivi.

Best-selling author, Walter Savitch, uses a conversational style to teach programmers problem solving and programming techniques with Java. Readers are introduced to object-oriented programming and important computer science concepts such as testing and debugging techniques, program style, inheritance, and exception handling. It includes thorough coverage of the Swing libraries and event driven programming. The Java coverage is a concise, accessible introduction that covers key language features. Thorough early coverage of objects is included, with an emphasis on applications over applets. The author includes a highly flexible format that allows readers to adapt coverage of topics to their preferred order. Although the book does cover such more advanced topics as inheritance, exception handling, and the Swing libraries, it starts from the beginning, and it teaches traditional, more basic techniques, such as algorithm design. The volume provides concise coverage of computers and Java objects, primitive types, strings, and interactive I/O, flow of control, defining classes and methods, arrays, inheritance, exception handling, streams and file I/O, recursion, window interfaces using swing objects, and applets and HTML. For Programmers.

R Markdown: The Definitive Guide is the first official book authored by the core R Markdown developers that provides a comprehensive and accurate reference to the R Markdown ecosystem. With R Markdown, you can easily create reproducible data analysis reports, presentations, dashboards, interactive applications, books, dissertations, websites, and journal articles, while enjoying the simplicity of Markdown and the great power of R and other languages. In this book, you will learn Basics: Syntax of Markdown and R code chunks, how to generate figures and tables, and how to use other computing languages Built-in output formats of R Markdown: PDF/HTML/Word/RTF/Markdown documents and ioslides/Slidy/Beamer/PowerPoint presentations Extensions and applications: Dashboards, Tufte handouts, xaringan/reveal.js presentations, websites, books, journal articles, and interactive tutorials Advanced topics: Parameterized reports, HTML widgets, document templates, custom output formats, and Shiny documents. Yihui Xie is a software engineer at RStudio. He has authored and co-authored several R packages, including knitr, rmarkdown, bookdown, blogdown, shiny, xaringan, and animation. He has published three other books, Dynamic Documents with R and knitr, bookdown: Authoring Books and Technical Documents with R Markdown, and blogdown: Creating Websites with R Markdown. J.J. Allaire is the founder of RStudio and the creator of the RStudio IDE. He is an author of several packages in the R Markdown ecosystem including rmarkdown, flexdashboard, learnr, and radix. Garrett Golemund is the co-author of R for Data Science and author of Hands-On Programming with R. He wrote the lubridate R package and works for RStudio as an advocate who trains engineers to do data science with R and the Tidyverse.

Completely revised and updated, this best-selling introduction to programming in JavaScript focuses on writing real applications. JavaScript lies at the heart of almost every modern web application, from social apps like Twitter to browser-based game frameworks like Phaser and Babylon. Though simple for beginners to pick up and play with, JavaScript is a flexible, complex language that you can use to build full-scale applications. This much anticipated and thoroughly revised third edition of Eloquent JavaScript dives deep into the JavaScript language to show you how to write beautiful, effective code. It has been updated to reflect the current state of JavaScript and web browsers and includes brand-new material on features like class notation, arrow functions, iterators, async functions, template strings, and block scope. A host of new exercises have also been added to test your skills and keep you on track. As with previous editions, Haverbeke continues to teach through extensive examples and immerses you in code from the start, while exercises and full-chapter projects give you hands-on experience with writing your own programs. You start by learning the basic structure of the JavaScript language as well as control structures, functions, and data structures to help you write basic programs. Then you'll learn about error handling and bug fixing, modularity, and asynchronous programming before moving on to web browsers and how JavaScript is used to program them. As you build projects such as an artificial life simulation, a simple programming language, and a paint program, you'll learn how to: - Understand the essential elements of programming, including syntax, control, and data - Organize and clarify your code with object-oriented and functional programming techniques - Script the browser and make basic web applications - Use the DOM effectively to interact with browsers - Harness Node.js to build servers and utilities Isn't it time you became fluent in the language of the Web? * All source code is available online in an inter-active sandbox, where you can edit the code, run it, and see its output instantly.

Every enterprise application creates data, whether it's log messages, metrics, user activity, outgoing messages, or something else. And how to move all of this data becomes nearly as important as the data itself. If you're an application architect, developer, or production engineer new to Apache Kafka, this practical guide shows you how to use this open source streaming platform to handle real-time data feeds. Engineers from Confluent and LinkedIn who are responsible for developing Kafka explain how to deploy production Kafka clusters, write reliable event-driven microservices, and build scalable stream-processing applications with this platform. Through detailed examples, you'll learn Kafka's design principles, reliability guarantees, key APIs, and architecture

details, including the replication protocol, the controller, and the storage layer. Understand publish-subscribe messaging and how it fits in the big data ecosystem. Explore Kafka producers and consumers for writing and reading messages Understand Kafka patterns and use-case requirements to ensure reliable data delivery Get best practices for building data pipelines and applications with Kafka Manage Kafka in production, and learn to perform monitoring, tuning, and maintenance tasks Learn the most critical metrics among Kafka's operational measurements Explore how Kafka's stream delivery capabilities make it a perfect source for stream processing systems

JavaScript è il linguaggio di scripting più utilizzato al mondo ed è indispensabile per aggiungere interattività e dinamicità a un sito web. Il best seller di David Flanagan, giunto alla settima edizione, è da 25 anni il testo di riferimento per imparare e approfondire lo studio di questo linguaggio fondamentale. Ampliato con capitoli dedicati a classi, moduli, iteratori, generatori, programmazione asincrona e metaprogrammazione, il volume illustra in modo completo le caratteristiche di JavaScript e descrive nel dettaglio le più importanti API lato client e lato server. Corredato e arricchito da esempi di codice, questo libro è essenziale sia per chi vuole iniziare a programmare sia per gli sviluppatori esperti che desiderano portare la comprensione e la padronanza di JavaScript a un livello superiore.

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a Visual Basic 2012 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in VB, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, ASP.NET, XAML, applicazioni distribuite e per il Windows Store. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi usa da tempo il linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2012.

With p5.js, you can think of your entire Web browser as your canvas for sketching with code! Learn programming the fun way--by sketching with interactive computer graphics! Getting Started with p5.js contains techniques that can be applied to creating games, animations, and interfaces. p5.js is a new interpretation of Processing written in JavaScript that makes it easy to interact with HTML5 objects, including text, input, video, webcam, and sound. Like its older sibling Processing, p5.js makes coding accessible for artists, designers, educators, and beginners. Written by the lead p5.js developer and the founders of Processing, this book provides an introduction to the creative possibilities of today's Web, using JavaScript and HTML. With Getting Started with p5.js, you'll: Quickly learn programming basics, from variables to objects Understand the fundamentals of computer graphics Create interactive graphics with easy-to-follow projects Learn to apply data visualization techniques Capture and manipulate webcam audio and video feeds in the browser

Aggiornata a .NET Framework 4.6 e Visual Studio 2015, questa guida completa a C# 6 è l'espressione corale del più noto gruppo di sviluppatori italiano. Include le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework. Dalle basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, viene spiegato l'uso dell'OOP in C#, di LINQ, Entity Framework, XAML, Windows 10, ASP.NET e servizi per il web. È l'ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi necessita di apprendere tutte le novità di C# 6.

Scritta per guidare gli sviluppatori alla scoperta di ASP.NET Core 2, il nuovo framework per il web cross platform e open source rilasciato da Microsoft, questa guida completa include tutte le ultime novità introdotte da ASP.NET Core e dalle tecnologie a corredo di applicazioni web, come Angular o l'accesso ai database. Dalle basi di ASP.NET Core 2 ai concetti legati ad ASP.NET Core MVC, all'accesso ai dati, passando per identity e arrivando fino a JavaScript, Angular e tecnologie client-side, questo libro - con uno stile pratico e ricco di esempi - accompagna il lettore alla scoperta di tutte le caratteristiche che rendono ASP.NET Core uno dei toolkit più interessanti per sviluppare applicazioni web.

Scopri come realizzare siti e pagine per il web con i linguaggi di programmazione HTML, JavaScript e PHP Vorresti progettare una pagina web ma non sai come fare? Vorresti realizzare applicazioni web dinamiche e di successo? Ti piacerebbe migliorare il tuo sito web e lavorare con i dati? Grazie a questa raccolta sarai in grado di realizzare e sviluppare siti e pagine web dinamici. Si parte con un'introduzione teorica dei linguaggi HTML e JavaScript, indispensabili per una programmazione di successo, per poi affrontare tutte le loro funzioni. Dalla gestione di eventi e animazioni, la definizione di funzioni per poi arrivare alla modifica del layout. Tanti esempi pratici per imparare a inserire elenchi puntati, tabelle e rappresentare dati. Successivamente si affronterà il linguaggio PHP in tutte le sue parti, passo dopo passo si passerà dalle funzioni più semplici fino ad arrivare all'illustrazione delle sue funzioni più complesse come la creazione di database e gestione dei dati. Ecco che cosa otterrai da questo libro: Di cosa hai bisogno per progettare un sito Che cosa sono l'HTML PHP e JavaScript Come scegliere il tag adatto Gli step per realizzare pagine interattive e link Come scegliere e ottimizzare un'immagine per il Web Come si creano le tabelle e rappresentare i dati html Cosa serve per iniziare a programmare in PHP I passaggi per programmare in PHP e la gestione dei file Gli operatori aritmetici e costrutti base Gli step per creare, gestire e modificare l'upload di un file Come creare database per memorizzare i dati Come modificare il valore di una variabile Come programmare in JS Cosa sono le funzioni e come utilizzarle I passaggi per memorizzare il valore di una variabile e sequenze di valori Gli step per definire funzioni per restituire valori diversi Come convertire indirizzi di memoria per salvare dati Aggiungere o modificare lo stile di un elemento I passaggi della programmazione asincrona E molto di più! Per poter creare una pagina web moderna e di successo con contenuti attraenti è importante seguire regole precise, soprattutto se si parte da zero. Proprio per questo motivo è di fondamentale importanza studiare i meccanismi che si celano dietro il linguaggio di programmazione HTML, PHP e JavaScript Scorri verso l'alto e fai clic su "Acquista ora"!

CSS3 is behind most of the eye-catching visuals on the Web today, but the official documentation can be dry and hard to follow and browser implementations are scattershot at best. The Book of CSS3 distills the dense technical language of the CSS3 specification into plain English and shows you what CSS3 can do right now, in all major browsers. With real-world examples and a focus on the principles of good design, it extends your CSS skills, helping you transform ordinary markup into stunning, richly-styled web pages. You'll master the latest cutting-edge CSS3 features and learn how to: –Stylize text with fully customizable outlines, drop shadows, and other effects –Create, position, and resize background images on the fly – Spice up static web pages with event-driven transitions and animations –Apply 2D and 3D transformations to text and images –Use linear and radial gradients to create smooth color transitions –Tailor a website's appearance to smartphones and other devices A companion website includes up-to-date browser compatibility charts and live CSS3 examples for you to explore. The Web can be an ugly place—add a little style to it with The Book of CSS3.

Imparate come creare un'ampia gamma di applicazioni web reali e scalabili usando un toolkit di sviluppo professionale. Se già conoscete le basi di Node.js, ora è giunto il momento per scoprire come portarle a livello di produzione, avvalendovi del vasto

ecosistema di package. Grazie a questo libro lavorerete con un'ampia collezione di standard e framework, e scoprirete come questi elementi possono vivere tutti insieme. Questo volume vi guida dall'installazione di tutti i moduli necessari alla scrittura di applicazioni web full-stack. Sfrutterete la potenza dei framework Express.js e Hapi, oltre al database MongoDB con Mongoose. Lavorerete con i template engine Pug e Handlebars, i linguaggi Stylus e LESS CSS, le librerie OAuth ed Everyauth, oltre a Socket.IO e Derby, analizzando tutto ciò che serve. Node.js. Guida per lo sviluppatore è interamente aggiornato per ES6/ES2015 e spiega anche come eseguire il deployment su Heroku e AWS, come demonizzare le app e scrivere API REST. Creerete applicazioni full-stack reali e funzionanti, a partire da zero, e scoprirete come scrivere i vostri moduli Node.js, oltre a come pubblicarli su npm.

Provides information on Web development for multiple devices, covering such topics as structure and semantics, device APIs, multimedia, and Web apps.

JavaScript rappresenta il cuore di quasi ogni applicazione web moderna, dalle app social come Twitter ai framework per giochi basati su browser. Sebbene risulti semplice da imparare e usare, JavaScript è un linguaggio flessibile e complesso, che potete usare per creare applicazioni scalabili. Questa nuova edizione di JavaScript. Guida completa per lo sviluppatore si addentra nel linguaggio di programmazione, per mostrarvi come scrivere codice corretto ed efficace. L'aggiornamento include nuovi materiali sulla notazione delle classi, le funzioni freccia, gli iteratori, le funzioni asincrone, i template stringa e l'ambito dei blocchi. L'autore vi mette a confronto con il codice fin dalle prime pagine tramite esempi funzionali, mentre gli esercizi e i progetti relativi ai vari capitoli vi offrono un'esperienza pratica per la scrittura dei programmi. Tutti i sorgenti sono disponibili online in una sandbox interattiva, dove potrete modificare il codice, eseguirlo e controllarne l'output istantaneamente.

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a C# 8 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con C# sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 8. Punti di forza: I componenti di .NET Core e .NET Framework - C# 8: dalle basi alle applicazioni avanzate - OOP: la programmazione orientata agli oggetti - Collection e Generics, Delegate ed Eventi - Eseguire query nel codice con LINQ - ADO.NET ed Entity Framework, Entity Framework Core - XML e LINQ to XML - Applicazioni ASP.NET con C# - Applicazioni per Windows 10, XAML, WPF e WinForms.

Summary Entity Framework 4 in Action is an example-rich tutorial for .NET developers with full coverage of EF 4 features. The book begins with a review of the core ideas behind the ORM model and shows through detailed examples and larger case studies how Entity Framework offers a smooth transition from a traditional ADO.NET approach. About the Technology Entity Framework builds on the ADO.NET persistence model and the language features of LINQ to create a powerful persistence mechanism that bridges the gap between relational databases and object-oriented languages. About the Book Entity Framework 4 in Action is an example-rich tutorial that helps .NET developers learn and master the subject. It begins by explaining object/relational mapping and then shows how you can easily transition to EF from ADO.NET. Through numerous focused examples and two larger case studies, the book unfolds the EF story in a clear, easy-to-follow style. Infrastructure and inner workings of EF are discussed when you need them to understand a particular feature. This book is written for .NET developers. Knowledge of ADO.NET is helpful but not required. Purchase of the print book comes with an offer of a free PDF, ePub, and Kindle eBook from Manning. Also available is all code from the book. What's Inside Full coverage of EF 4 features Layer separation, Data Layer, and Domain Model Best practices Table of Contents PART 1 REDEFINING YOUR DATA-ACCESS STRATEGY Data access reloaded: Entity Framework Getting started with Entity Framework PART 2 GETTING STARTED WITH ENTITY FRAMEWORK Querying the object model: the basics Querying with LINQ to Entities Domain model mapping Understanding the entity lifecycle Persisting objects into the database Handling concurrency and transactions PART 3 MASTERING ENTITY FRAMEWORK An alternative way of querying: Entity SQL Working with stored procedures Working with functions and views Exploring EDM metadata Customizing code and the designer

Questo libro, unico nel suo genere, spiega come applicare diverse strategie di Search Engine Optimization (SEO) a un sito e-commerce e rivela i segreti per arrivare tra i primi risultati dei motori di ricerca. Il volume, adatto a qualsiasi tipologia di piattaforma e-commerce e ricco di esempi concreti, si rivolge sia a coloro che possiedono un sito e vogliono posizionare al meglio i propri prodotti sul web, sia agli esperti di marketing che desiderano migliorare le proprie conoscenze. Grazie a questa guida potrete migliorare le vostre abilità nel campo del web marketing, acquisendo una conoscenza approfondita della SEO e delle principali tecniche di ottimizzazione on-page e off-page, e del link building. Scoprirete così come lavorano i consulenti SEO con le aziende per ottenere i risultati desiderati e apprenderete le strategie principali per ottimizzare i contenuti di un e-commerce, in modo che siano graditi sia ai lettori che ai motori di ricerca. Dalla progettazione di un piano di promozione di un sito web all'analisi approfondita della sua struttura (home page, pagine di categoria e di prodotto) verranno mostrati diversi strumenti SEO per incrementare la produttività di un e-commerce, prestando particolare attenzione alla Google Search Console. Non manca, infine, un capitolo che illustra i 50 motivi per cui Google decide di penalizzare un e-commerce.

Aggiornata a .NET Framework 4.5 e Visual Studio 2012, questa guida completa a C# 5 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla sua prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal framework nella versione 4.5, tratta le basi del linguaggio no ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare

alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 8, ASP.NET e WCF. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di C# 5.

Aggiornata a .NET Framework 4.8, .NET Core 3 e Visual Studio 2019, questa guida completa a Visual Basic 2019 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che, sin dalla sua prima versione, utilizza questo linguaggio per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle dedicate al web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le novità introdotte dalle ultime versioni di .NET, tratta le basi del linguaggio fino ai concetti più avanzati, spiega l'uso dell'OOP in Visual Basic, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, Windows 10, ASP.NET e servizi distribuiti. È il testo ideale sia per chi inizia a programmare con Visual Basic sia per chi usa da tempo questo linguaggio e vuole scoprire tutte le novità di Visual Basic 2019.

Aggiornata a .NET Framework 4.0 e Visual Studio 2010, questa guida completa a C#4 è l'espressione corale di un gruppo di sviluppatori che utilizza questo linguaggio sin dalla prima versione, per costruire applicazioni di ogni tipo, da quelle web fino a complessi sistemi enterprise. Il libro, che include le ultime novità introdotte dal linguaggio e dal framework 4.0, tratta le basi del linguaggio, ne illustra i concetti più avanzati e spiega l'uso dell'OOP in C#, per poi passare alle tecnologie più attuali come LINQ, Entity Framework, WPF, ASP.NET, WCF e Windows Service. È il testo ideale sia per lo sviluppatore beginner sia per chi vuole scoprire tutte le novità di C#4. Gli autori fanno parte dello staff di ASPItalia.com, storica community italiana che dal 1998 si occupa di sviluppo su piattaforme Microsoft. . Allegato al volume DVD con i sorgenti degli esempi, insieme ad altro materiale di supporto, e con la versione trial di Visual Studio 2010 Professional.

Java è il linguaggio di programmazione che più ha rivoluzionato il mondo dell'informatica e della tecnologia nel suo insieme. Dal 1995, anno del suo debutto ufficiale, a oggi risulta impiegato nei più svariati dispositivi elettronici come computer, smartphone, televisori, navigatori satellitari. Studiare Java permette non solo di imparare un moderno linguaggio di programmazione, ma anche di posizionarsi all'interno del mercato del lavoro nei più disparati settori tecnologici. Questo libro nasce proprio con l'obiettivo di fornire ai lettori un percorso di apprendimento pratico, immediato e attuale. Si parte dalle caratteristiche della versione 7, per poi affrontare gli argomenti basilari della programmazione in Java, fino a temi di carattere specifico come la progettazione di interfacce utente, la programmazione di rete e dei database, lo sviluppo di applicazioni web, offrendo ai lettori una panoramica a 360 gradi. Il tutto corredato da numerosi esempi e listati da studiare, compilare e provare.

A revised and updated edition offers comprehensive coverage of ECMAScript 5 (the new JavaScript language standard) and also the new APIs introduced in HTML5, with chapters on functions and classes completely rewritten and updated to match current best practices and a new chapter on language extensions and subsets. Original.

Il libro guida lo sviluppatore alla conoscenza di tutti gli aspetti più importanti di Flutter, a partire dalle basi fino alla creazione di un'app di chat in tempo reale perfettamente funzionante. Uno strumento ideale per tutti coloro che desiderano imparare a sviluppare app crossplatform. Anche chi non ha mai utilizzato il nuovo framework di Google potrà iniziare a programmare sfruttando tutte le potenzialità che Flutter mette a disposizione degli sviluppatori, come l'hot reload, grazie al quale le modifi che apportate al codice possono essere visualizzate istantaneamente. Nel testo, dopo la presentazione dell'interfaccia grafica, vengono illustrati i pacchetti e i plugin indispensabili, l'input/output, la creazione di librerie esterne e molto altro ancora. In appendice, infine, è presente una concisa ma esaustiva presentazione di Dart, il linguaggio utilizzato per programmare con Flutter.

For web developers and other programmers interested in using JavaScript, this bestselling book provides the most comprehensive JavaScript material on the market. The seventh edition represents a significant update, with new information for ECMAScript 2020, and new chapters on language-specific features. JavaScript: The Definitive Guide is ideal for experienced programmers who want to learn the programming language of the web, and for current JavaScript programmers who want to master it.

Nato dall'esperienza diretta degli autori, tutti qualificati professionisti che lavorano da anni nel settore, ASP.NET 4.5 e ASP.NET MVC 4 in C# e VB è una guida completa dedicata all'ultima versione della tecnologia di Microsoft per lo sviluppo di applicazioni web. Con uno stile pratico e ricco di esempi, il libro guida il lettore all'interno delle caratteristiche di ASP.NET 4.5, spiegando a fondo tutte le novità introdotte nell'ultima versione. Dalla costruzione dei layout, passando per databinding, custom control, fino alle novità dei controlli, di Entity Framework, JavaScript, mobile e ASP.NET MVC 4, questa guida tratta in modo esauriente e approfondito tutti gli argomenti fondamentali che servono a programmatori e progettisti per costruire e gestire una buona applicazione basata sull'ultima release di ASP.NET. PUNTI DI FORZA Tutte le novità introdotte da ASP.NET 4.5 Le basi e i concetti avanzati legati ad ASP.NET Web Forms Databinding e novità di ASP.NET Web Forms Introduzione e uso di ASP.NET MVC Sfruttare i meccanismi di caching Modificare il comportamento del runtime Sicurezza, aree protette e accesso via social network AJAX e tecniche di programmazione client-side Distribuzione delle applicazioni e Windows Azure

[Copyright: 86380579223ea21904e8a3d1108cbd1e](https://www.pdfdrive.com/javascript-guida-completa-per-lo-sviluppatore.html)