

It Handbuch Fachinformatiker

Over the last few years, Linux has grown both as an operating system and a tool for personal and business use. Simultaneously becoming more user friendly and more powerful as a back-end system, Linux has achieved new plateaus: the newer filesystems have solidified, new commands and tools have appeared and become standard, and the desktop--including new desktop environments--have proved to be viable, stable, and readily accessible to even those who don't consider themselves computer gurus. Whether you're using Linux for personal software projects, for a small office or home office (often termed the SOHO environment), to provide services to a small group of colleagues, or to administer a site responsible for millions of email and web connections each day, you need quick access to information on a wide range of tools. This book covers all aspects of administering and making effective use of Linux systems. Among its topics are booting, package management, and revision control. But foremost in Linux in a Nutshell are the utilities and commands that make Linux one of the most powerful and flexible systems available. Now in its fifth edition, Linux in a Nutshell brings users up-to-date with the current state of Linux. Considered by many to be the most complete and authoritative command reference for Linux available, the book covers all substantial user, programming, administration, and networking commands for the most common Linux distributions. Comprehensive but concise, the fifth edition has been updated to cover new features of major Linux distributions. Configuration information for the rapidly growing commercial network services and community update services is one of the subjects covered for the first time. But that's just the beginning. The book covers editors, shells, and LILO and GRUB boot options. There's also coverage of Apache, Samba, Postfix, sendmail, CVS, Subversion, Emacs, vi, sed, gawk, and much more. Everything that system administrators, developers, and power users need to know about Linux is referenced here, and they will turn to this book again and again.

Adobe Flash ist für viele Webdesigner und –entwickler die Software der Wahl, wenn es um die Erstellung multimedialer, interaktiver Inhalte fürs Web geht. Ob Trickfilm, Webvideo, E-Learning-Anwendung oder individuelle Benutzeroberfläche: Flash CS5 eignet sich für unterschiedlichste Anwendungen und unterstützt Sie mit umfangreichen Funktionen bei deren Erstellung. Dieses Buch richtet sich an Leser, die einen professionellen Einstieg in den Umgang mit Flash CS5 suchen oder ihre Flash-Kenntnisse auffrischen möchten. Es bietet eine ausgewogene Mischung aus Grundlagen-Know-how und praktischen Workshops, die Sie dank der Materialien auf der Buch-DVD nachvollziehen können. Flash CS5 erkunden: Lernen Sie die Arbeitsumgebung kennen und machen Sie sich mit den vielseitigen Zeichenwerkzeugen von Flash CS5 vertraut. Animation mit Flash: Die Animation ist die wichtigste und die bekannteste Funktion von Flash. Von der Einzelbildanimation über die

verschiedenen Tweening-Verfahren bis hin zur inversen Kinematik lernen Sie die Animationstechniken von Flash CS5 kennen. Grafik, Video, Sound: Eine gute Multimedia-Produktion zeichnet sich durch ein gelungenes Zusammenspiel von Bild- und Tonelementen aus. Wie importiert man Mediendateien in Flash CS5? Wie bettet man sie in ein und welche Exportmöglichkeiten stehen zur Verfügung? Interaktivität mit ActionScript 3: Seine volle Stärke spielt Flash im Zusammenspiel mit ActionScript aus. Diese mächtige Skriptsprache sorgt für Interaktivität und ermöglicht es beispielsweise, per Drag & Drop, Mausklick oder Mikrofonzugriff eine Flash-Anwendung zu steuern. Lesen Sie sich zunächst in die Grundlagen der objektorientierten Programmierung mit ActionScript 3 ein und fügen Sie ihren Anwendungen dann interaktive Features hinzu. Fortgeschrittene ActionScript 3-Techniken: ActionScript macht es darüber hinaus möglich, auf externe Daten zuzugreifen und sie mit Flash-Filmen zu verknüpfen. Sie können die Skriptsprache aber auch nutzen, um Webformulare dynamisch zu gestalten oder Spiele zu programmieren. Auch diese fortgeschrittenen Techniken werden im Buch behandelt.

Hier erhalten Sie umfassendes und kompetentes Praxiswissen zu den vielen Bibliotheken und Technologien. Am Beispiel konkreter Java-Projekte zeigt Christian Ullenboom, was man wissen muss über Swing, Netzwerk- und Grafikprogrammierung, RMI und Web-Services, JavaServer Pages und Servlets, Applets, JDBC, Reflection und Annotationen, Logging und Monitoring, Java Native Interface (JNI) und vieles mehr.

Die Programmiersprache Ruby ist das maßgebliche Handbuch zu Ruby mit einer umfassenden Beschreibung der Sprachversionen 1.8 und 1.9. Es wurde für erfahrene Programmierer geschrieben, die sich neu in Ruby einarbeiten wollen, und für Ruby-Programmierer, die ihr Wissen erweitern und Ruby besser beherrschen wollen. Dieses Buch dokumentiert Ruby umfassend, jedoch ohne den Formalismus einer Sprachspezifikation. Ruby vom Feinsten Dieses Handbuch beginnt mit einem Tutorial zum Schnelleinstieg in die Sprache Ruby und erklärt sie dann detailliert auf allen Ebenen: Lexikalische und syntaktische Struktur von Ruby-Programmen, Datentypen und Objekte, Ausdrücke und Operatoren, Anweisungen und Kontrollstrukturen, Methoden, Procs, Lambdas und Closures, Klassen und Module, Reflection und Metaprogrammierung und die Ruby-Plattform API der Ruby-Plattform Die Programmiersprache Ruby beinhaltet eine umfassende Einführung in die mächtige API der Ruby-Plattform und stellt – mit ausführlich kommentiertem Code – die Möglichkeiten von Ruby in Bezug auf Textbearbeitung, mathematische Berechnungen, Collections, Ein-/Ausgabe, Netzwerkverarbeitung und Concurrency vor. Wenn Sie Ruby wirklich verstehen wollen, ist dies das Buch, das Sie brauchen.

IT-Handbuch für Systemelektroniker/-in, Fachinformatiker/-in Tabellenbuch IT-Handbuch für Fachinformatiker*innen Der Ausbildungsbegleiter für Anwendungsentwicklung und Systemintegration. Inkl. Prüfungsfragen und Übungen IT-Handbuch für Fachinformatiker Für Fachinformatiker der Bereiche

Anwendungsentwicklung und Systemintegration. Inkl. Prüfungsfragen und Praxisübungen IT-Handbuch. IT-Systemelektroniker/-in, Fachinformatiker/-in: Schülerband IT-Handbuch IT-Handbuch für Fachinformatiker der Ausbildungsbegleiter ; [EDV-Grundlagen, Netzwerktechnik, Programmierung ; praxisorientiertes Lehr- und Nachschlagewerk ; für Fachinformatiker der Bereiche Anwendungsentwicklung und Systemintegration]

Technische Produkte sind heute komplexe Systeme, die von mehreren Ingenieurdisziplinen gemeinsam entwickelt werden. Deshalb gehört die Informationstechnologie zum Ausbildungscurriculum von Ingenieuren. In dem Buch werden technische Anwendungssysteme für die Entwicklung (Computer Aided Design), die Berechnung und Simulation (Computer Aided Engineering), die Administration (Product Lifecycle Management) und die Visualisierung vorgestellt. Auch der mechatronische Produktentwicklungsprozess und die Softwareerstellung werden detailliert erläutert.

Dieses Standardwerk hat sich seit vielen Jahren in Ausbildung und Studium bewährt. Gut strukturiert und in gut lesbaren Lerneinheiten vermittelt es Ihnen einen Überblick über das Gesamtgebiet der Fachinformatik, wie es die Prüfungsordnung der IHK für eine zwei- oder dreijährige Berufsausbildung vorschreibt. Sascha Kersken bietet Ihnen einen leichten Zugang zu allen Themen und Grundlagen der modernen Informationstechnik, wie sie Fachinformatiker in Ihrer Ausbildung benötigen: Aufbau der Computerhardware, Betriebssysteme, Netzwerktechnik, -protokolle und -anwendungen sowie Grundlagen der Programmierung werden ebenso wie das Thema Datenbanken und Multimedia berücksichtigt. Die neue Auflage wurde um viele aktuelle Themen und Trends erweitert. HTML5, CSS3, jQuery, Cloud Computing oder Scrum wurden dabei ebenso aufgenommen wie die aktuellen Versionen der Betriebssysteme Windows, Mac OS X und Linux.

Athen, Sommer 2015. Die Verhandlungen anlässlich der Wirtschaftskrise laufen wie immer: die Troika glaubt ebenso sehr, im Recht zu sein, wie die griechische Seite überzeugt ist, dass man ihnen gar nicht helfen will. Die Hitze ist ebenso bleiern wie die zähen Debatten. Dieser allgemeine Stillstand wird plötzlich von neuen Mitspielern durcheinander gewirbelt, mit denen niemand gerechnet hätte: die antiken Götter sind zurück! Aber was wollen sie überhaupt? Kann man ihnen trauen? Sind sie wirklich die selbstlosen Helfer, als die sie sich ausgeben? Arbeiten sie überhaupt alle zusammen, oder doch eher gegeneinander? Und was ist eigentlich mit dem freien Willen der Menschen? Aus den Erlebnissen von sieben Charakteren entfaltet sich das Panorama dieser Erzählung, die untersucht, wie das Eingreifen übermächtiger, undurchsichtiger Wesen die Welt verändert. Eine Geschichte über Macht und Ohnmacht, Krieg und Frieden, Vertrauen und Verrat, Menschen und Götter, Politik und Wirtschaft.

Fundamentals of Clinical Practice, Second Edition presents medical students with a comprehensive guide to the social ramifications of a physician's work, and more experienced practitioners with the tools to augment their own patient-centered techniques.

Sharpen your coding skills by exploring established computer science problems! Classic Computer Science Problems in Java challenges you with time-tested scenarios and algorithms. Summary Sharpen your coding skills by exploring established computer science problems! Classic Computer Science Problems in Java challenges you with time-tested scenarios and algorithms. You'll work through a series of exercises based in computer science fundamentals that are designed to improve your software development abilities, improve your understanding of artificial intelligence, and even prepare you to ace an interview. As you work through examples in search, clustering, graphs, and more, you'll remember important things you've forgotten and discover classic solutions to your "new" problems! Purchase of the print

book includes a free eBook in PDF, Kindle, and ePub formats from Manning Publications. About the technology Whatever software development problem you're facing, odds are someone has already uncovered a solution. This book collects the most useful solutions devised, guiding you through a variety of challenges and tried-and-true problem-solving techniques. The principles and algorithms presented here are guaranteed to save you countless hours in project after project. About the book Classic Computer Science Problems in Java is a master class in computer programming designed around 55 exercises that have been used in computer science classrooms for years. You'll work through hands-on examples as you explore core algorithms, constraint problems, AI applications, and much more. What's inside Recursion, memoization, and bit manipulation Search, graph, and genetic algorithms Constraint-satisfaction problems K-means clustering, neural networks, and adversarial search About the reader For intermediate Java programmers. About the author David Kopec is an assistant professor of Computer Science and Innovation at Champlain College in Burlington, Vermont. Table of Contents 1 Small problems 2 Search problems 3 Constraint-satisfaction problems 4 Graph problems 5 Genetic algorithms 6 K-means clustering 7 Fairly simple neural networks 8 Adversarial search 9 Miscellaneous problems 10 Interview with Brian Goetz Multimedia ist aus modernem Lehren und Lernen nicht mehr wegzudenken. Wie lässt sich die Qualität neuer multimedialer Angebote sicherstellen? Welche Standards gibt es? Welche didaktischen Ansätze sind effektiv? Welche aktuellen lehr- und lernpsychologischen Theorien und Befunde sind hilfreich bei der Konzeption, welche technischen Fragen zu berücksichtigen? 33 Kapitel stellen alle wesentlichen Aspekte dar: u.a. Planung, Konzeption (mit didaktischen Entwurfsmustern, sog. design patterns), Interaktivitätsformen, CSCL, Evaluation, Softwaresysteme, Werkzeuge (z.B. Authoring Tools). Ein fundiertes Kompendium für Lehrende, Entwickler und Anwender.

Blockchain-Technologie jenseits von Krypto-Währungen: Entdecken Sie die vielfältigen Nutzungsmöglichkeiten für Ihr Unternehmen In diesem praxisorientierten Fachbuch werden die Grundlagen zum Thema Blockchain-Technologie vorgestellt und der Leser erfährt, wo und wie er diese Technologie sinnvoll in Unternehmensprozessen anwenden kann. Es werden zunächst die allgemeinen Merkmale der Blockchain-Technologie beschrieben; anschließend wird über verschiedene Schritte der eigentliche Use Case entwickelt und vorgestellt. Dazu gehört eine Stakeholderanalyse sowie die Überprüfung des angedachten Falles mittels des sogenannten Blockchain-Decision-Path. Zudem werden die Kernkonzepte sowie die Rollen, die gemäß der Technologie zu besetzen sind, vorgestellt. Aus dem Inhalt Einsatz der Blockchain-Technik und agiles Arbeiten Blockchain-Arten, Protokolle und Konsensmodelle Methoden der Prozessanalyse: Entscheidungspfad und Nutzwertanalyse Entwicklung eines individualisierten Blockchain-Modells Zukunftsanalysen zur Blockchain-Technologie Erhalten Sie einen Überblick über Einsatzmöglichkeiten, Technik und Status Quo der Blockchain-Technologie Dieses Fachbuch ist sowohl für Manager, Geschäftsführer, Developer, Strategen und Unternehmensberater als auch für Studierende geeignet und bietet viele Übungen und Beispiele. Mit Hilfe dieser Lektüre wird es dem Leser möglich sein, seine eigenen, für ihn notwendigen Schritte zu unternehmen, den geeigneten Unternehmensprozess herauszufiltern sowie die Roadmap für einen ersten Prototyp zu erstellen. Für die Erstellung eines Prototyps wird über User Experience und Frontend-Lösungen genauso nachzudenken sein wie über die Architektur der Backend-Blockchain-Lösung. Die Autorin erläutert dies anhand von Praxisbeispielen, um auch Nicht-Developern den Zugang zu diesen Kenntnissen zu ermöglichen.

Leicht verständlich werden die Grundlagen der Informatik und Informationstechnik vermittelt, die zum Verständnis der Anwendungen im bibliothekarischen Alltag benötigt werden. Grundlagen der Codierung, Datenmodellierung, Netzwerktechnik, Digitalisierung, Discovery-Systeme, Linked Data und Semantic-Web-Konzepte,

Datensicherheit, Cloud-Systeme, RFID und Makerspaces werden mit hohem Praxisbezug und Beispielen aus dem bibliothekarischen Kontext eingehend erklärt und schaffen so eine umfassende Kenntnis der Terminologie und ein Verständnis für die technischen Zusammenhänge.

Whether you're an experienced webmaster new to OpenVMS or an old OpenVMS hand new to web servers, this book will save you time and help you do your job better. The book points out similarities and differences between Unix and VMS, contains a management-friendly explanation of VMS's suitability for 24x7 operation, explains web concepts like authentication and access control models clearly (including honest discussion of drawbacks and weaknesses). Clear examples show how to configure each of the three web servers to accomplish specific goals, and comparisons will help you choose which server to run. If you're using or considering using a VMS web server, this book is for you. OpenVMS with Apache, OSU and WASD also discusses specific tasks, such as how to port CGI programs from other operating systems, and gives working examples in PERL, Python, and DCL. One chapter also covers database connectivity for VMS-based CGI programs.

- Use OpenVMS to provide reliable, full-featured web service for your business
- Find information not available anywhere else for OpenVMS, whose unbeatable reliability makes it the web server of choice for institutions that can't afford downtime for their websites
- Learn from numerous examples and step-by-step procedures how to do the same task in different servers

Das vorliegende Buch hat das Ziel die Potenziale und Risiken des Enterprise Content Management im Verbund mit Cloud-Computing aufzuzeigen. Dazu werden zunächst Grundlagen des Enterprise Content Management erörtert, um ein besseres Verständnis zu geben, was ECM ist, welche Möglichkeiten es bietet und welche rechtlichen Anforderungen zu berücksichtigen sind. In Kapitel 3 werden Grundlagen zum Cloud-Computing vermittelt. Im Anschluss erfolgt eine Einführung wie sich ECM in der Cloud darstellt, was Kunden erwarten und welche Möglichkeiten sich grundlegend bieten. IT-Segmente mit einer hohen Eignung für ECM-Cloud-Dienste werden vorgestellt und erläutert sowie aktuell verfügbare ECM-Cloud-Lösungen verschiedener ECM-Anbieter. Darauf aufbauend werden die Potenziale und Risiken einer ECM-Cloud-Lösung in verschiedenen Kategorien vorgestellt. Abschließend wird eine Schlussbetrachtung vorgenommen, in der die Ergebnisse der vorhergehenden Kapitel festgehalten werden.

Studienarbeit aus dem Jahr 2006 im Fachbereich Informatik - Wirtschaftsinformatik, Note: 1,7, Fachhochschule Bonn-Rhein-Sieg in Sankt Augustin, Veranstaltung: Internet-Ökonomie, 34 Quellen im Literaturverzeichnis, Sprache: Deutsch, Anmerkungen: Die Hausarbeit beschäftigt sich mit der deutschen Musikindustrie. Es wird untersucht, welche Entwicklungen zum Raubkopieren in seiner heutigen Form geführt haben. Im Weiteren werden Möglichkeiten für die Musikindustrie aufgezeigt, auf die negative Entwicklung Einfluss zu nehmen., Abstract: Der Anlass für die Wahl des Themas sind die zahlreichen Klagen der Musikindustrie über ihre schwindenden Umsätze beim Tonträgerverkauf. So meldete etwa der Bundesverband der Phonographischen Wirtschaft e.V. für das Jahr 2003 einen starken Umsatzrückgang von 19,8% gegenüber 2002. [Spiesecke, H., 4.12.2005, <http://www.ifpi.de/news/news-379.htm>] Die Musikindustrie sieht im Raubkopierer den Schuldigen für ihre Misere. In der vorliegenden Arbeit werden die Ursachen dieses Branchenproblems umfassend untersucht. Nach einer Klärung von Fachbegriffen wird der Frage nachgegangen,

welche Entwicklungen zum Raubkopieren in seiner heutigen Form geführt haben. Darauf aufbauend werden die zwei kritischsten Ausprägungen, das Kopieren von Audio-CDs und der Tausch über das Internet, näher analysiert. Im Weiteren werden Möglichkeiten für die Musikindustrie, auf die negative Entwicklung Einfluss zu nehmen, aufgezeigt. Das Spektrum reicht dabei von kooperativen Ansätzen bis hin zur Abschreckung des potenziellen Raubkopierers durch Androhung strafrechtlicher Konsequenzen. Die Publizierung des letztgenannten konnte manch ein Kinogänger kürzlich als witzig gestalteten Werbeclip der Kampagne "Hart aber gerecht" gesehen haben (Eine Mutter stellt sich mit ihren Kindern vor ein Gefängnis, in dem ihr Mann wegen Raubkopierens inhaftiert ist und die Kinder singen anlässlich seines Geburtstages). [Zukunft Kino Marketing GmbH, 4.12.2005, <http://www.hartabergerecht>]
Inhalt: Passwort-Sicherheit und Digitale Identität im Internetzeitalter Überarbeitet und korrigierte Fassung. "Der Klau, oder präziser gesagt: der Missbrauch von Identitäten hat sich in den letzten Jahren zu einem massiven Problem entwickelt. Einer repräsentativen Befragung von PwC zufolge war bereits 2016 fast jeder Dritte in Deutschland schon einmal Opfer eines Identitätsklau. Je sechs Prozent berichteten, dass mit ihren Daten ein gefälschter Account angelegt wurde [...] oder dass die Kreditkartendaten gestohlen und missbraucht wurden. Drei von zehn Betroffenen hatten demnach einen finanziellen Schaden." (Holger Bleich, IT-Journalist 2019)
"Sesam, öffne dich!", heißt es in einem bekannten Märchen aus 1001 Nacht. Auf das Thema des vorliegenden Buches bezogen, kann gesagt werden, dass ein Kenn- bzw. Passwort ein Sesam-öffne-dich ist, um zur jeweiligen digitalen Identität des Anwenders zu gelangen. Schließlich ermöglicht ein Passwort den Zugang zu Rechnern, Programmen, Netzwerken und Online-Accounts. Der Verlust eines oder mehrerer Passwörter kann erhebliche Konsequenzen für den Betroffenen haben. Angesichts dieses Schreckensszenarios ist klar, dass die Themen: "Passwort-Sicherheit und digitale Identität" jeden, der sich im World Wide Web bewegt, betrifft. Und jeder kann etwas tun, um für seine eigene Sicherheit im Web zu sorgen.

This book presents high-quality papers from the Fifth International Conference on Microelectronics, Computing & Communication Systems (MCCS 2020). It discusses the latest technological trends and advances in MEMS and nanoelectronics, wireless communication, optical communication, instrumentation, signal processing, image processing, bioengineering, green energy, hybrid vehicles, environmental science, weather forecasting, cloud computing, renewable energy, RFID, CMOS sensors, actuators, transducers, telemetry systems, embedded systems and sensor network applications. It includes papers based on original theoretical, practical and experimental simulations, development, applications, measurements and testing. The applications and solutions discussed here provide excellent reference material for future product development.

Dieses Buch ist für angehende Fachinformatiker, IT-System-Elektroniker, IT-Systemkaufleute und Informatikkaufleute geschrieben, die kurz vor der Prüfung stehen und bietet eine klare, kompakte Anleitung zur Prüfungsvorbereitung: Detaillierte Informationen über die Prüfungsanforderungen in IHK-IT-Berufen für alle vier Berufsbilder, insbesondere auch für Fachinformatiker, anforderungsgerechte Übungsaufgaben zu den wichtigen Prüfungsthemen mit kommentierten Musterlösungen sowie praxisorientierte Hinweise zur Bewältigung der Klausur-Situation

und zur Vorbereitung der mündlichen Prüfung (Projektarbeit, Präsentation, Fachgespräch).

An acclaimed author has rewritten twelve of Shakespeare's plays in narrative form, retaining much of the original language, and thus the flavor of the bard's dramas.

Dieses Fachbuch des strategischen IT-Managements stellt „Top-Down“ von den Zielen des Betriebs bis hin zu typischen Handlungsfeldern des IT-Managements systematisch das gesamte Themenspektrum im wohl dynamischsten Managementbereich dar. Der Leser erhält eine strukturierte Darstellung eines systematischen und gestaltungsfreudigen IT-Managements. Dabei werden „Wenns“ und „Danns“, einige branchenspezifische Besonderheiten, z.B. der IT im öffentlichen Bereich, sowie typische Dilemmata und offene Fragen nicht verschwiegen.

Evolve your traditional intranet platform into a next-generation digital workspace with this comprehensive book. Through in-depth coverage of strategies, methods, and case studies, you will learn how to design and build an employee experience platform (EXP) for improved employee productivity, engagement, and collaboration. In *Build a Next-Generation Digital Workplace*, author Shailesh Kumar Shivakumar takes you through the advantages of EXPs and shows you how to successfully implement one in your organization. This book provides extensive coverage of topics such as EXP design, user experience, content strategy, integration, EXP development, collaboration, and EXP governance. Real-world case studies are also presented to explore practical applications. Employee experience platforms play a vital role in engaging, empowering, and retaining the employees of an organization. Next-generation workplaces demand constant innovation and responsiveness, and this book readies you to fulfill that need with an employee experience platform. You will: Understand key design elements of EXP, including the visual design, EXP strategy, EXP transformation themes, information architecture, and navigation design. Gain insights into end-to-end EXP topics needed to successfully design, implement, and maintain next-generation digital workplace platforms. Study methods used in the EXP lifecycle, such as requirements and design, development, governance, and maintenance Execute the main steps involved in digital transformation of legacy intranet platforms to EXP. Discover emerging trends in digital workplace such as gamification, machine-led operations model and maintenance model, employee-centric design (including persona based design and employee journey mapping), cloud transformation, and design transformation. Comprehend proven methods for legacy Intranet modernization, collaboration, solution validation, migration, and more. Who This Book Is For Digital enthusiasts, web developers, digital architects, program managers, and more.

BPMN (Business Process Model and Notation) is the established standard for business process modeling. Only a few years after its first publication, it has gained widespread adoption in practice. All important modeling tools support BPMN diagramming. It is possible to create business-oriented diagrams, but also technical models for process execution in business process management systems (BPMS). This book provides a stepwise introduction to BPMN, using many examples close to practice. Starting with the basic elements for modeling sequence flow, all BPMN 2.0 diagrams are presented and discussed in detail. You will gain a profound understanding of the complete notation, and you will be able to make correct use of the different language elements. In the second edition, a collection of useful modeling patterns has been added. These

patterns provide best-practice solutions for typical problems arising in the practice of process modeling.

Das Buch mit einem stark ausgeprägten modularen Aufbau, wird als ein vorlesungsbegleitendes Lehrbuch zum Modul Computernetzwerke im ET- und IT-Fachstudium an technischen Hochschulen empfohlen und enthält drei Teile sowie Zwischenfragen mit dazugehörigen Lösungen und weitere Übungsaufgaben. Teil I beinhaltet eine Einführung in das Gebiet der Rechnernetze. Die weiterführenden Teile II und III behandeln aktuelle Rechnernetztechnologien, Kopplungselemente und Verkabelungskonzepte. Die Leser werden dabei mit verteilten Softwaresystemen und Rechnernetz Anwendungen vertraut gemacht.

This book constitutes the refereed post-conference proceedings of the 6th European Conference on Information Literacy, ECIL 2018, held in Oulu, Finland, in September 2018. The 58 revised papers included in this volume were carefully reviewed and selected from 241 submissions. The papers cover a wide range of topics in the field of information literacy and focus on information literacy in everyday life. They are organized in the following topical sections: information literacy in different contexts of everyday life; information literacy, active citizenship and community engagement; information literacy, health and well-being; workplace information literacy and employability; information literacy research and information literacy in theoretical context; information seeking and information behavior; information literacy for different groups in different cultures and countries; information literacy for different groups in different cultures and countries; information literacy instruction; information literacy and aspects of education; data literacy and research data management; copyright literacy; information literacy and lifelong learning.

Breitbandversorgung für alle ist für industrialisierte Nationen unstrittig ein Muss. Noch immer gibt es jedoch vorwiegend im ländlichen Raum Deutschlands große Lücken. Einen möglichen Lösungsansatz zur Schließung dieser könnte die Initiative Freifunk darstellen. Freifunk beruht auf der Errichtung freier, vermaschter Ad-hoc-Funknetze auf WLAN-Basis, an denen jeder Interessierte mit minimalen Kosten aktiv teilnehmen kann. Durch das Einbringen von Internetanschlüssen in das Netzwerk lassen sich diese mit allen anderen Netzteilnehmern teilen. Nachdem die Freifunk-Idee, die dahinter steckenden Konzepte und die nötige Technik erläutert wurden, wird in der Theorie und anhand zahlreicher praktischer Tests überprüft, ob derartige Netze Versorgungslücken im ländlichen Raum schließen können. Abschließend wird ein Konzept zur organisatorischen Umsetzung eines Freifunk-Netztes skizziert.

Dieses Übungsbuch ergänzt das Lehrbuch "Luntovskyy/Gütter, Moderne Rechnernetze: Protokolle, Standards und Apps in kombinierten drahtgebundenen, mobilen und drahtlosen Netzwerken" um praktische Übungen und dazugehörige Musterlösungen. Die Übungen und Musterlösungen werden den Teilen I, II, III im Lehrbuch zugeordnet und folgen damit dem modularen Aufbau des o.g.

Lehrbuchs. Lehrbuch und Übungsbuch eignen sich als vorlesungsbegleitende Literatur zum Modul Computernetzwerke im ET- und IT-Fachstudium für Studierende und Dozenten an technischen Hochschulen.

This book constitutes the refereed proceedings of the 47th Annual Conference of the Southern African Computer Lecturers' Association on ICT Education, SACLA 2018, held in Gordon's Bay, South Africa, in June 2018. The 23 revised full papers presented

together with an extended abstract of a keynote paper were carefully reviewed and selected from 79 submissions. The papers are organized in topical sections: playfulness, media and classrooms, academia and careers, teaching programming, adaptation and learning, teamwork and projects, learning systems, topic teaching. Die Buchkultur war regelmäßig Triebkraft für urheberrechtliche Entwicklungen. Es verwundert daher nicht, dass das »Kulturgut Buch« abseits vom Wettbewerbsrecht und Steuerrecht auch im Urheberrecht in besonderem Maße Berücksichtigung findet. So hält das Urheberrecht für die Nutzung gedruckter Bücher vielfältige Mechanismen zum Ausgleich der Interessen zwischen Autoren, Lesern und Intermediären bereit. Aber warum sieht das nationale Urheberrecht nicht auch solch einen umfassenden Interessenausgleich für die Nutzung von E-Books vor, obwohl dies im Einklang mit europäischen Regelungen möglich wäre? Hannes Henke zeigt, dass die Buchkultur durch ihre Transformation in die digitale Welt abermals den Blick für ein zeitgemäßes Urheberrecht schärfen könnte. Book culture always has been a driving force for the development of copyright law. Therefore, it is not surprising that there is a strong consideration of books as cultural assets not only in competition law and the law of taxation but also in copyright law. A current analysis reveals that the digital format of literature has a significant impact on the coordination of authors', readers' and intermediaries' interests that is intended by copyright law. Next to the collective rights management and despite adjustments by the German legislature, there are still legal gaps within current German copyright law that lead to indirect discrimination between books in a digital or non-digital format. Once again, by developing alongside the digital society, the book culture may sensitize for a modern copyright law.

[Copyright: d779a8a78e0987e4cc214447bc4206d3](https://www.d779a8a78e0987e4cc214447bc4206d3)