

Cloud Computing Architettura Infrastrutture Applicazioni

Smart City (Smart Community o Citta Intelligente) si riferisce ad un ambiente urbano in grado di agire attivamente ed efficacemente per migliorare la qualita della vita dei propri cittadini attraverso l'impiego diffuso e innovativo delle Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione (ICT). Obiettivo di questo testo e presentare le linee guida principali della proposta della Comunita Europea in tale ambito, la sintesi di quanto della proposta europea e stato recepito a livello normativo in Italia, lo scostamento eventualmente rilevato tra quanto previsto dalla Comunita Europea e quanto proposto in ambito nazionale italiano e la stima dei punti di forza e di debolezza individuati comparando le diverse normative. In aggiunta, si propone di elencare alcune considerazioni in merito alle principali iniziative avviate, descrivendo lo stato dell'arte e lo stato di avanzamento in merito all'effettiva realizzazione dei progetti proposti fino ad oggi (maggio 2013).

Un viaggio all'interno del green computing, una branca di studi dell'informatica che si occupa della ricerca di tecnologie a ridotto o del tutto assente impatto ambientale. In un'epoca in cui tutto diventa digitale, uno sviluppo etico e sostenibile della rete Internet e dei suoi servizi (ivi compreso il commercio elettronico) rappresenta un'esigenza di

primo ordine. Se da un lato la tecnologia ha permesso all'uomo di superare alcuni limiti imposti dalla natura, dall'altro ne ha alterato gli equilibri. Sarà possibile ritrovarli?

This document reprises the NIST-established definition of cloud computing, describes cloud computing benefits and open issues, presents an overview of major classes of cloud technology, and provides guidelines and recommendations on how organizations should consider the relative opportunities and risks of cloud computing. Cloud computing has been the subject of a great deal of commentary. Attempts to describe cloud computing in general terms, however, have been problematic because cloud computing is not a single kind of system, but instead spans a spectrum of underlying technologies, configuration possibilities, service models, and deployment models. This document describes cloud systems and discusses their strengths and weaknesses.

Design, deploy, and manage large-scale containers using Kubernetes Key Features Gain insight into the latest features of Kubernetes, including Prometheus and API aggregation Discover ways to keep your clusters always available, scalable, and up-to-date Master the skills of designing and deploying large clusters on various cloud platforms Book Description If you are running a number of containers and want to be able to automate the way they're managed, it can be helpful to have Kubernetes at your disposal. This Learning Path guides you through core Kubernetes constructs, such as pods, services, replica sets, replication controllers, and labels. You'll get started by learning how to integrate your build pipeline and deployments in a Kubernetes cluster.

As you cover more chapters in the Learning Path, you'll get up to speed with orchestrating updates behind the scenes, avoiding downtime on your cluster, and dealing with underlying cloud provider instability in your cluster. With the help of real-world use cases, you'll also explore options for network configuration, and understand how to set up, operate, and troubleshoot various Kubernetes networking plugins. In addition to this, you'll gain insights into custom resource development and utilization in automation and maintenance workflows. By the end of this Learning Path, you'll have the expertise you need to progress from an intermediate to an advanced level of understanding Kubernetes. This Learning Path includes content from the following Packt products: Getting Started with Kubernetes - Third Edition by Jonathan Baier and Jesse White Mastering Kubernetes - Second Edition by Gigi Sayfan

What you will learn

- Download, install, and configure the Kubernetes code base
- Create and configure custom Kubernetes resources
- Use third-party resources in your automation workflows
- Deliver applications as standard packages
- Set up and access monitoring and logging for Kubernetes clusters
- Set up external access to applications running in the cluster
- Manage and scale Kubernetes with hosted platforms on Amazon Web Services (AWS), Azure, and Google Cloud Platform (GCP)
- Run multiple clusters and manage them from a single control plane

Who this book is for

If you are a developer or a system administrator with an intermediate understanding of Kubernetes and want to master its advanced features, then this book is for you. Basic knowledge of networking is required

to easily understand the concepts explained.

Cloud computing. Architettura, infrastrutture, applicazioni Tecniche Nuove Vivere nella nuvola Oltre 200 servizi e programmi gratuiti alla portata di tutti per gestire il tuo cloud HOEPLI EDITORE

Il volume, dopo un'analisi delle caratteristiche degli ecosistemi dei bacini lacustri, presenta i risultati del progetto PITAGORA, nato con l'obiettivo di sviluppare un sistema di governance partecipativo basato su componenti tecnologiche. Il modello realizzato affronta in maniera innovativa le problematiche legate alla gestione dei bacini, proponendo un unico sistema di misura, acquisizione, trasmissione e utilizzo dei dati in grado di: ottenere misurazioni accurate e costantemente aggiornate di grandezze ambientali; implementare una piattaforma sistemistico-applicativa dotata di un'architettura in grado di supportare l'acquisizione e l'elaborazione dei dati in near/real-time; prevedere la creazione di nuovi servizi, quali applicazioni e infrastrutture sociali, con un approccio "Living Lab". Il modello di governance ha trovato completa realizzazione nel bacino del lago d'Orta; considerata la replicabilità del progetto, si perseguirà l'obiettivo di estenderlo a realtà più ampie, fino a proporsi come un modello per i sistemi lacustri. Roberto Candiotta, docente di Organizzazione aziendale e Sistemi informativi integrati presso l'Università del Piemonte Orientale, ha condotto ricerche e pubblicato volumi su: Il sistema informativo aziendale, Il Process Management, I sistemi di qualità, I sistemi ERP, La sicurezza delle informazioni aziendali.

Recentemente ha realizzato, in collaborazione con ricercatori e responsabili aziendali, pubblicazioni su: Application Portfolio Management, Business Intelligence e Cloud Computing.

Utopia or Oblivion is a provocative blueprint for the future. This comprehensive volume is composed of essays derived from the lectures he gave all over the world during the 1960's. Fuller's thesis is that humanity – for the first time in its history – has the opportunity to create a world where the needs of 100% of humanity are met. “This is what man tends to call utopia. It's a fairly small word, but inadequate to describe the extraordinary new freedom of man in a new relationship to universe — the alternative of which is oblivion.” R. Buckminster Fuller. Description by Lars Muller Publishers, courtesy of The Estate of Buckminster Fuller

Posta, documenti, programmi, foto, video, contatti, libri, canzoni, film, giochi: con l'avvento del cloud computing tutto finirà sulla “nuvola” e nulla sarà più come nell'era dei PC e dei software in scatola. Il processo, inarrestabile, è già in atto e sta cambiando le nostre vite (a volte a nostra insaputa). Questo libro spiega tutti i tipi di documenti e servizi che stanno “sloggiando” dai nostri computer, grazie al Web, complici tablet e smartphone: da quelli più celebri (Gmail, Evernote, MS SkyDrive, Dropbox, iCloud di Apple) a quelli più innovativi (social sharing, content curation, cloud collaboration, mashup e lo streaming musicale di Spotify) fino a quelli che verranno (cloud gaming e Netflix). A corredo del testo una cinquantina di tutorial che spiegano concretamente

come spostare la nostra vita "on the cloud".

"Incompiuto. La nascita di uno stile" è la prima e unica indagine, frutto di dieci anni di ricerca sul campo, di un fenomeno molto discusso nel nostro paese ma non ancora completamente riconosciuto: la presenza massiccia sul territorio di edifici e infrastrutture la cui realizzazione non si è mai conclusa. La dimensione del fenomeno, l'estensione territoriale e le incredibili peculiarità architettoniche fanno dell'Incompiuto il più importante stile architettonico italiano dal dopoguerra a oggi. Questa è la tesi che sostiene, in modo provocatorio ma ineccepibile, il gruppo di lavoro che in questi anni ha raccolto migliaia di scatti, ha vagliato centinaia di segnalazioni su tutto il territorio nazionale, a partire dalla Sicilia, per poi risalire la penisola.

"Incompiuto. La nascita di uno stile" accompagna il lettore in un moderno Grand Tour, tra le rovine contemporanee. Testi di: Alterazioni Video, Marc Augé, Marco Biraghi, Davide Giannella, Filippo Minelli, Leoluca Orlando, Antonio Ricci, Salvatore Settis, Robert Storr, Paul Virilio, Wu Ming. Fotografie di: Alterazioni Video, Gabriele Basilico.

Urban heat islands are a new type of microclimatic phenomenon that causes a significant increase in the temperature of cities compared to surrounding areas. The phenomenon has been enforced by the current trend towards climate change. Although experts consider urban heat islands an urgent European Union public health concern, there are too few policies that address it. The EU carried out a project to learn more

about this phenomenon through pilot initiatives. The pilots included feasibility studies and strategies for appropriately altering planning rules and governance to tackle the problem of urban heat islands. The pilots were carried out in eight metropolitan areas: Bologna/Modena, Budapest, Ljubljana, Lodz, Prague, Stuttgart, Venice/Padova, and Vienna. The feasibility studies carried out in these pilot areas focused on the specific morphology of EU urban areas, which are often characterised by the presence of historical old towns.

This open access book focuses on the development of methods, interoperable and integrated ICT tools, and survey techniques for optimal management of the building process. The construction sector is facing an increasing demand for major innovations in terms of digital dematerialization and technologies such as the Internet of Things, big data, advanced manufacturing, robotics, 3D printing, blockchain technologies and artificial intelligence. The demand for simplification and transparency in information management and for the rationalization and optimization of very fragmented and splintered processes is a key driver for digitization. The book describes the contribution of the ABC Department of the Polytechnic University of Milan (Politecnico di Milano) to R&D activities regarding methods and ICT tools for the interoperable management of the different phases of the building process, including design, construction, and management. Informative case studies complement the theoretical discussion. The book will be of interest to all stakeholders in the building process - owners, designers,

constructors, and faculty managers - as well as the research sector.

The Critical Infrastructure Protection Survey recently released by Symantec found that 53% of interviewed IT security experts from international companies experienced at least ten cyber attacks in the last five years, and financial institutions were often subject to some of the most sophisticated and large-scale cyber attacks and frauds. The book by Baldoni and Chockler analyzes the structure of software infrastructures found in the financial domain, their vulnerabilities to cyber attacks and the existing protection mechanisms. It then shows the advantages of sharing information among financial players in order to detect and quickly react to cyber attacks. Various aspects associated with information sharing are investigated from the organizational, cultural and legislative perspectives. The presentation is organized in two parts: Part I explores general issues associated with information sharing in the financial sector and is intended to set the stage for the vertical IT middleware solution proposed in Part II. Nonetheless, it is self-contained and details a survey of various types of critical infrastructure along with their vulnerability analysis, which has not yet appeared in a textbook-style publication elsewhere. Part II then presents the CoMiFin middleware for collaborative protection of the financial infrastructure. The material is presented in an accessible style and does not require specific prerequisites. It appeals to both researchers in the areas of security, distributed systems, and event processing working on new protection mechanisms, and practitioners looking for a state-of-the-art middleware technology to enhance the

security of their critical infrastructures in e.g. banking, military, and other highly sensitive applications. The latter group will especially appreciate the concrete usage scenarios included.

A practical book which will help the readers understand how the container ecosystem and OpenStack work together. About This Book Gets you acquainted with containerization in private cloud Learn to effectively manage and secure your containers in OpenStack Practical use cases on container deployment and management using OpenStack components Who This Book Is For This book is targeted towards cloud engineers, system administrators, or anyone from the production team who works on OpenStack cloud. This book act as an end to end guide for anyone who wants to start using the concept of containerization on private cloud. Some basic knowledge of Docker and Kubernetes will help. What You Will Learn Understand the role of containers in the OpenStack ecosystem Learn about containers and different types of container runtimes tools. Understand containerization in OpenStack with respect to the deployment framework, platform services, application deployment, and security Get skilled in using OpenStack to run your applications inside containers Explore the best practices of using containers in OpenStack. In Detail Containers are one of the most talked about technologies of recent times. They have become increasingly

popular as they are changing the way we develop, deploy, and run software applications. OpenStack gets tremendous traction as it is used by many organizations across the globe and as containers gain in popularity and become complex, it's necessary for OpenStack to provide various infrastructure resources for containers, such as compute, network, and storage. Containers in OpenStack answers the question, how can OpenStack keep ahead of the increasing challenges of container technology? You will start by getting familiar with container and OpenStack basics, so that you understand how the container ecosystem and OpenStack work together. To understand networking, managing application services and deployment tools, the book has dedicated chapters for different OpenStack projects: Magnum, Zun, Kuryr, Murano, and Kolla. Towards the end, you will be introduced to some best practices to secure your containers and COE on OpenStack, with an overview of using each OpenStack projects for different use cases. Style and approach An end to end guide for anyone who wants to start using the concept of containerization on private cloud.

From animals to robotization, climate change to migration, Rem Koolhaas presents a new collaborative project exploring how countryside everywhere is transforming beyond recognition. The pocketbook gathers in-depth essays spanning from Fukushima to the Netherlands, Siberia to Uganda - an urgent

dispatch from this long-neglected realm, revealing its radical potential for changing everything about how we live

Virtualization has become a “megatrend”—and for good reason. Implementing virtualization allows for more efficient utilization of network server capacity, simpler storage administration, reduced energy costs, and better use of corporate capital. In other words: virtualization helps you save money, energy, and space. Not bad, huh? If you’re thinking about “going virtual” but have the feeling everyone else in the world understands exactly what that means while you’re still virtually in the dark, take heart. *Virtualization for Dummies* gives you a thorough introduction to this hot topic and helps you evaluate if making the switch to a virtual environment is right for you. This fun and friendly guide starts with a detailed overview of exactly what virtualization is and exactly how it works, and then takes you on a tour of the benefits of a virtualized environment, such as added space in overcrowded data centers, lower operations costs through more efficient infrastructure administration, and reduced energy costs through server consolidation. Next, you’ll get step-by-step guidance on how to:

- Perform a server virtualization cost versus benefit analysis
- Weigh server virtualization options
- Choose hardware for your server virtualization project
- Create a virtualized software environment
- Migrate to—and manage—your new virtualized environment

Whether you're an IT manager looking to sell the idea to your boss, or just want to learn more about how to create, migrate to, and successfully manage a virtualized environment, *Virtualization for Dummies* is your go-to guide for virtually everything you need to know.

Ci sono voluti anni o anche decenni perché innovazioni dirompenti arrivassero a scalzare prodotti e servizi dominanti. Oggi invece qualsiasi business può essere praticamente devastato in una notte da un concorrente migliore e più economico. Come può un manager proteggere se stesso e sfruttare la potenza della Big Bang Disruption? L'elettronica di consumo lotta da tempo in un mondo di miglioramenti tecnologici che procedono a ritmi esponenziali e di prodotti dal ciclo di vita breve. Ma fino a poco tempo fa alberghi, taxi, medici e fornitori di energia avevano poco da temere dalla rivoluzione digitale. Quei giorni sono finiti per sempre. Prodotti basati sul software stanno sostituendo i beni fisici. E ogni fornitore di servizi deve competere con strumenti cloud-based che offrono ai clienti un modo migliore per interagire. Oggi, start-up con esperienza minima e senza capitali possono smontare la vostra strategia prima ancora che iniziate a capire che cosa sta succedendo. Scordatevi il «dilemma dell'innovatore»: questo è il disastro dell'innovatore. E si sta verificando in quasi tutti i settori. Peggio ancora, i Big Bang disruptor possono anche non vedervi come concorrenti. Non

adottano il vostro approccio al servizio clienti e non stanno studiando la vostra linea di prodotti per offrire prezzi migliori. La buona notizia è che qualunque azienda può padroneggiare la strategia delle start-up. Larry Downes e Paul Nunes analizzano le origini, gli aspetti economici e l'anatomia della Big Bang Disruption. Identificano quattro fasi-chiave del nuovo ciclo di vita dell'innovazione, che possono aiutare a individuare per tempo i potenziali disruptor. E offrono dodici regole per difendere i vostri mercati, lanciare voi stessi dei disruptor e abbandonare il campo finché siete ancora in tempo. Fondato su un'ampia ricerca condotta dall'Accenture Institute for High Performance e su interviste in profondità a imprenditori, investitori e dirigenti di oltre trenta settori, Big Bang Disruption vi doterà delle strategie e delle intuizioni necessarie per crescere in questo nuovo agguerritissimo mondo.

This book presents a compilation of the most recent implementation of artificial intelligence methods for solving different problems generated by the COVID-19. The problems addressed came from different fields and not only from medicine. The information contained in the book explores different areas of machine and deep learning, advanced image processing, computational intelligence, IoT, robotics and automation, optimization, mathematical modeling, neural networks, information technology, big data, data processing, data mining, and likewise.

Moreover, the chapters include the theory and methodologies used to provide an overview of applying these tools to the useful contribution to help to face the emerging disaster. The book is primarily intended for researchers, decision makers, practitioners, and readers interested in these subject matters. The book is useful also as rich case studies and project proposals for postgraduate courses in those specializations.

Direct from Cisco, this comprehensive book guides networking professionals through all aspects of planning, implementing, and operating Cisco Software Defined Access, helping them use intent-based networking, SD-Access, Cisco ISE, and Cisco DNA Center to harden campus network security and simplify its management. Drawing on their unsurpassed experience architecting SD-Access solutions and training technical professionals inside and outside Cisco, the authors cover all facets of the product: its relevance, value, and use cases; its components and inner workings; planning and deployment; and day-to-day administration, support, and troubleshooting. Case studies demonstrate the use of Cisco SD-Access components to address Secure Segmentation, Plug and Play, Software Image Management (SWIM), Host Mobility, and more. Building on core concepts and techniques, the authors present full chapters on advanced SD-Access and Cisco DNA Center topics, as well as detailed coverage of fabric

assurance.

Il volume costituisce un supporto didattico per l'approfondimento personale delle problematiche tecnologiche sottese dall'evoluzione della rete Internet. Esso propone una chiave di interpretazione originale per comprendere lo sviluppo cronologico delle applicazioni di rete e delle soluzioni protocollari progressivamente approntate per supportarle, evidenziandone i principi fondanti e le architetture archetipiche. Il testo è destinato principalmente agli studenti dell'area della cosiddetta Ingegneria dell'Informazione, quale efficace strumento di riflessione e formazione critica sul tema, pur essendo rivolto anche al pubblico più ampio di coloro che a, vario titolo, si interessano di cultura tecnologica.

Citrix XenDesktop Implementation explores the implementation of Citrix XenDesktop, a virtual desktop infrastructure solution. After introducing the desktop virtualization, the book discusses the installation of a desktop delivery controller through advanced XenDesktop Client Settings. This book briefly discusses the work of desktop delivery controller mechanisms followed by its installation process, integration process of XenDesktop with Microsoft Active Directory, and the configuration of the desktop delivery controller. It then examines the process of installing the virtual desktop onto the server infrastructure, and it follows the installation and integration onto Xen Server,

Hyper-V, and VMware hypervisors. Furthermore, it discusses the advanced configuration settings. The book covers the installation of the Citrix Provisioning Server and its fundamental configuration. It also explores the configuration of Citrix XenApp for Application provisioning, the integration of virtual applications, and the implementation of virtual profiles into the virtual desktop. The book concludes by explaining the advanced XenDesktop client settings on audio, video, and peripherals. Ideal one-stop handbook for implementing a Citrix XenDesktop virtual desktop solution Includes all technical details required for you to evaluate how Citrix XenDesktop would integrate into your existing environment Covers integration with VMware ESX/vSphere, Microsoft Hyper-V including System Center Virtual Machine Manager (SCVMM) and Citrix XenServer The abridged paperback edition of *The Sourcebook of Contemporary Architecture* presents sixty noteworthy case studies that showcase a complete and diverse range of structures worldwide--now in a more portable format. The case studies incorporate every type of architectural project possible--private, commercial and public--making this lushly illustrated, information-rich book a more widely accessible resource that architects and architectural students will turn to again and again. Each case study includes a succinct description of the project at hand, listing its name, client, and location and presenting its unique objectives,

challenges, and solutions. Every case study also features numerous full-color photographs and detailed renderings of site and floor plans. Finally, each case study provides a full listing of those involved in the project: the architectural firm and its participating architects; engineers; consultants; and contractors. The book features the work of world-renowned architects such as Gehry Partners, Ateliers Jean Nouvel, Santiago Calatrava, Daniele Claudio Taddei, Skidmore, Owings & Merrill, Philippe Starck, Tod Williams Billie Tsien & Associates, Daniel Claudio Taddei, Diller Scofidio, and others. Well-known projects include New York's Modern Museum of Art redesign and Time Warner Center, England's Selfridges Birmingham, and the MIT Stata Center in Cambridge, MA. This incredible volume is organized into the following categories: Public buildings: Offices, banks, corporate buildings, convention and exhibition centers, research centers, factories, skyscrapers Urban planning and transportation: Airports, train stations, urban transportation centers, bridges, communications towers, urban parks, peripheral parks, urban monuments and land art Cultural facilities: Museums, art galleries, cultural centers and foundations, schools and universities, libraries, houses of worship Public buildings: Auditoriums; theaters and cinemas; sports facilities; theme parks and attractions; bars, clubs, and game rooms; shopping malls; stores and showrooms; and restaurants Private homes: Multifamily urban

homes, multifamily suburban homes, hotels and residences, semidetached and row houses, single family suburban homes, single family country homes, single family seaside homes. Future architecture: Art galleries, theaters and cinemas, and others.

A “fascinating [and] downright entertaining” look at what we throw away—and where it all goes (Booklist, starred review). Out of sight, out of mind? Into our trash cans go dead batteries, dirty diapers, bygone burritos, broken toys, tattered socks, eight-track cassettes, scratched CDs, banana peels.... But where do these things go next? In a country that consumes and then casts off more and more, what actually happens to the things we throw away? In *Garbage Land*, science writer Elizabeth Royte leads us on a wild adventure to answer that question. Along the way, we meet an odor chemist who explains why trash smells so bad; garbage fairies and recycling gurus; neighbors of massive waste dumps; CEOs making fortunes by encouraging waste or encouraging recycling—often both at the same time; scientists trying to revive our most polluted places; fertilizer fanatics and adventurers who kayak amid sewage; paper people, steel people, aluminum people, plastic people, and even a guy who swears by recycling human waste. With a wink and a nod and a tightly clasped nose, Royte takes us on a bizarre cultural tour through slime, stench, and heat—in other words, through the back

end of our ever-more supersized lifestyles. By showing us what happens to the things we've "disposed of," Royte reminds us that our decisions about consumption and waste have a very real impact—and that unless we undertake radical change, the garbage we create will always be with us: in the air we breathe, the water we drink, and the food we consume. Garbage Land is a brilliant exploration into the soiled heart of the American trash can. "The author's adventures in waste management provide a riveting travelog punctuated by a scathing indictment of American consumption." —Wired "A thorough, perceptive, graceful, and often witty writer." —Washington Monthly

Ci troviamo immersi in un quotidiano popolato da media digitali, potremmo dire che ogni attimo della nostra attività giornaliera è accompagnato dalle tecnologie di comunicazione web/digitali geolocalizzate (locative media): smartphone, tablet, computer portatili, navigatori satellitari, e poi, futuribili o attuali, google glass e smartwatch (orologi web based). Strumenti da cui è possibile trarre grandi quantità di informazioni che impattano decisamente sulle attività quotidiane degli individui e contribuiscono a una modificazione profonda delle forme di vita. Proprio all'analisi di questo complesso sistema ipermediale e degli effetti sulla nostra vita di esseri umani è dedicato questo volume.

Con l'inarrestabile progressione tecnologica, la Realtà Virtuale, ma soprattutto

una delle sue diramazioni più ludiche, il videogame, è un ottimo esempio di come si possa "indurre" un utilizzatore più o meno assiduo e più o meno giovane, attraverso una serie di ambientazioni sempre più fedeli al mondo reale, ad abbandonare per un momento il monitor e passare a esperire, realmente, quei luoghi teatri di sfide, raid e avventure sempre più vicine alla realtà e, di conseguenza, sempre più "vissute". Partendo da un'attenta riflessione teorico-metodologica, l'autore conduce una rigorosa analisi, giungendo a individuare nel Videogame-induced tourism, come lui stesso lo definisce, una potenziale strategia sia per gli "specialisti" del comparto turistico, ma soprattutto per i fruitori di queste piattaforme, tracciando, nel contempo, un percorso all'interno del quale possano nascere e svilupparsi idee e prospettive di ricerche e innovazioni future. La riflessione sul legame tra videogame, territorio e turismo continua in questa riedizione, con ulteriori case studies, rispecchiando la sua naturale evoluzione già esposta nel saggio dello stesso autore, VR-induced tourism.

Le trasformazioni indotte dalle nuove tecnologie di comunicazione richiedono un ripensamento radicale nell'approccio al marketing management. Il Social Mobile Marketing non può essere declinato come modalità specializzata e separata di marketing tecnologico o di canale, ma va concepito come un modo totalmente nuovo di fare marketing. Se i mercati sono conversazioni mediate, la tecnologia agisce nelle interazioni e nelle narrazioni di marca e le relazioni si

configurano come processi di social sensemaking che non si possono analizzare distinguendo per canale o per media. La diffusione dei social media e delle tecnologie ubique e immersive richiede un cambio di passo teorico e manageriale. Ogni interazione infatti può essere «aumentata» attraverso l'utilizzo di contenuti in mobilità, l'accesso e il processamento ubiquo dei dati e le potenzialità di collaborazione offerte dalla portabilità dei social network. Con l'obiettivo di costruire un ponte sempre più agevole fra teoria e pratiche manageriali, questa nuova edizione del libro, profondamente aggiornata, si arricchisce di esempi e allarga lo sguardo sui fenomeni più recenti legati alla sharing economy e ai big data.

This book provides an insight on advanced methods and concepts for the design and analysis of structures against earthquake loading. This second volume is a collection of 28 chapters written by leading experts in the field of structural analysis and earthquake engineering. Emphasis is given on current state-of-the-art methods and concepts in computing methods and their application in engineering practice. The book content is suitable for both practicing engineers and academics, covering a wide variety of topics in an effort to assist the timely dissemination of research findings for the mitigation of seismic risk. Due to the devastating socioeconomic consequences of seismic events, the topic is of great scientific interest and is expected to be of valuable help to scientists and engineers. The chapters of this volume are extended versions of selected papers presented at the COMPDYN 2011 conference, held in the island of Corfu, Greece, under the auspices of the European Community on Computational Methods in Applied Sciences (ECCOMAS).

Con la grande maggioranza degli utenti di Facebook presa dalla smania di aggiungere amici, scrivere «mi piace», lasciare commenti, sarebbe forse il caso di fermarci e riflettere sugli effetti

che i social network hanno sulle nostre vite oramai sature di informazioni. Che cosa ci spinge, quasi fosse un obbligo, a impegnarci tanto diligentemente con i diversi network? Il libro esamina la nostra ossessione collettiva per l'identità e il management di sé stessi coniugati con la frammentazione e il sovraccarico di informazione della cultura online. Lovink traccia un percorso innovativo, analizzando criticamente motori di ricerca, video online, blog, radio digitale, mediattivismo e Wikileaks. Questo libro lancia un forte messaggio rivolto a tutti gli utenti della Rete: liberiamo le nostre capacità critiche e cerchiamo di influenzare tecnologia e spazi di lavoro, o saremo destinati a sparire nella Rete. Pungente e acuto, senza essere pessimista, Lovink offre una critica delle strutture politiche e del potere incorporati nelle tecnologie che modellano la nostra vita quotidiana.

This book explains hardware, software and communications, precisely and carefully but in terms that anyone can understand, no matter what their experience and knowledge of technology.

La tecnologia dei "Container" si è affermata rapidamente negli ultimi anni, alla base di questo trend c'è il progetto Docker che grazie al sostegno della comunità open source si è oggi imposto come standard "de facto" e "Container Runtime" di riferimento. Docker rappresenta oggi il "driver" principale per l'adozione di modelli di "CI/CD", paradigmi di sviluppo come il "DevOps" e "architetture a microservizi"; risulta inoltre fondamentale per la realizzazione di applicazioni "Cloud Native". Le tecnologie di containerizzazione hanno oggi raggiunto un livello di maturità tale da essere adottate in ogni fase del ciclo di sviluppo ed erogazione delle applicazioni. Questo libro fornisce basi teoriche ed esercitazioni pratiche in ogni ambito di utilizzo di Docker ed è rivolto alle figure IT che desiderano acquisire competenze su questa

Read Book Cloud Computing Architettura Infrastrutture Applicazioni

tecnologia sia in ambito Development che Operations.

[Copyright: e2b81725826dd527296c1ca6e68b7a9f](#)